

Rassegna stampa

“Monsters High School – A scuola di animazione digitale”, a.s. 2022-23

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM.

Consulta Universitaria del Cinema – Monsters High School – A scuola di animazione digitale

<https://www.consultacinema.org/2023/03/14/monsters-high-school-a-scuola-di-animazione-digitale/>

Consulta Universitaria del Cinema – 1 GIUGNO – Monsters High School – A scuola di animazione digitale segnalazione evento

<https://www.consultacinema.org/2023/05/24/monsters-high-school-a-scuola-di-animazione-digitale-2/>

Università degli Studi LINK – 22 MAGGIO – Monsters High School: Dietro le quinte”
Proiezione del video di backstage

<https://www.unilink.it/ateneo/eventi/monsters-high-school-dietro-le-quinte-proiezione-del-video-di-backstage>

Università degli Studi LINK – 1 GIUGNO – A scuola di animazione digitale. Festa di chiusura con presentazione del videogioco all'Università degli Studi LINK

<https://www.unilink.it/ateneo/eventi/monsters-high-school-a-scuola-di-animazione-digitale>

VELLETRI LIFE – 22 MARZO – IL GATTO CON GLI STIVALI

<https://velletrilife.it/il-gatto-con-gli-stivali-2-lultimo-desiderio-per-gli-studenti-della-scuola-secondaria-andrea-velletrano/>

VELLETRI LIFE – 4 APRILE – TROPPO CATTIVI

<https://velletrilife.it/tropo-cattivi-al-teatro-artemisia-volonte-continuano-le-proiezioni-per-le-scuole-di-velletri/>

CASTELLI NOTIZIE – 4 APRILE – TROPPO CATTIVI

<https://www.castellinotizie.it/2023/04/04/velletri-teatro-artemisia-5-aprile-proiezione-del-film-tropo-cattivi-per-le-scuole-marcelli-e-velletrano/>

VELLETRI LIFE – 9 MAGGIO – HOPPER E IL TEMPIO PERDUTO

<https://velletrilife.it/hopper-e-il-tempio-perduto-per-la-marcelli-e-la-velletrano-al-teatro-artemisia-volonte/>

CASTELLI NOTIZIE – 9 MAGGIO – HOPPER E IL TEMPIO PERDUTO

<https://www.castellinotizie.it/2023/05/10/velletri-11-maggio-al-teatro-artemisia-proiezione-del-film-hopper-e-il-tempio-perduto/>

VELLETRI LIFE – EVENTO DEL 22 MAGGIO

<https://velletrilife.it/presentazione-del-progetto-monsters-high-school-a-scuola-di-animazione-digitale/>

CINEMA PER LA SCUOLA – EVENTO DEL 22 MAGGIO

<https://cinemaperlascuola.istruzione.it/future-apocalypse-il-videogioco-ideato-dagli-studenti/>

GLOBAL STORYTELLING – 29 MAGGIO

<https://www.globalstorytelling.it/2023/05/29/monsters-high-school-evento-il-giorno-1-giugno-alluniversita-degli-studi-link/>

VELLETRI LIFE – EVENTO DEL 1 GIUGNO

<https://velletrilife.it/monsters-high-school-a-velletri-evento-finale-con-alessandro-rak-e-aurora-giovinazzo/>

CINEMA ITALIANO.INFO – EVENTO DEL 1 GIUGNO

<https://www.cinemaitaliano.info/news/73631/monsters-high-school-evento-finale-con-rak.html>

SHOWTIME FOR BREAKFAST – EVENTO DEL 1 GIUGNO

<https://showtimeforbreakfast.wordpress.com/2023/05/29/monsters-high-school-1-giugno-evento-finale-con-ospiti-alessandro-rak-e-aurora-giovinazzo-universita-degli-studi-link/>

LIFESTYLEMADEINITALY – EVENTO DEL 1 GIUGNO

<https://lifestylemadeinitaly.it/monsters-high-school-festa-di-chiusura-con-presentazione-del-videogioco/>

CINEMA PER LA SCUOLA – EVENTO PRIMO GIUGNO

<https://cinemaperlascuola.istruzione.it/evento-conclusivo-del-progetto-monster-high-school/>

AGENZIA DIRE – 30 MAGGIO – UNIVERSITÀ. DOMANI A UNILINK EVENTO FINALE DELLA SCUOLA DI ANIMAZIONE

https://drive.google.com/file/d/1rWASQOOMODP48qOARV53uag5wNsnWpsQ/view?usp=drive_link

Monsters High School – A scuola di animazione digitale

Progetto nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola
Anno: 2022
Responsabile scientifico: **Valentina Re** (Link Campus University)

PROGETTI
PRATICALI

MONSTERS HIGH SCHOOL

A scuola di
animazione digitale

Monsters High School – A scuola di animazione digitale è un progetto finanziato nell'ambito del Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole promosso dal Ministero della Cultura e dal Ministero dell'Istruzione e del Merito (CIPS – Cinema e Immagini per la Scuola).

Il progetto ha l'obiettivo di coniugare la formazione storico-critica e teorica sul linguaggio e sul racconto audiovisivo (attraverso il percorso didattico "Capire le immagini: Introduzione al linguaggio audiovisivo") con attività didattiche laboratoriali finalizzate a far conoscere e sperimentare agli studenti delle scuole secondarie di I grado le fasi di realizzazione di un audiovisivo o, più nello specifico, di un videogame – attraverso il laboratorio "Animare le immagini: Introduzione alla CG animation" e il project work finale "Creiamo un videogame".

Posizionandosi in uno dei settori più strategici dei media audiovisivi contemporanei, quello dell'animazione digitale, degli effetti digitali e delle narrazioni interattive, che necessita di formazione specialistica per rendere il prodotto italiano competitivo sui mercati internazionali, il progetto affronta l'audiovisivo e la creatività da una prospettiva aggiornata, che li valorizza in tutta la loro ricchezza di contaminazioni tra cinema, televisione, web e videogame.

Coordinato dalla Link Campus University in collaborazione con Fondazione Vigamus, il progetto si svolge in partnership con la Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano".

Alle attività didattiche e laboratoriali destinate agli studenti il progetto affianca un'offerta formativa specificamente pensata per i docenti, che amplia lo studio del linguaggio audiovisivo e delle tecniche di animazione digitale ad altre aree attinenti alle materie di insegnamento. L'originalità del format sta nell'affiancamento, per ogni incontro di approfondimento del ciclo "Insegnare il cinema, insegnare con il cinema", di un esperto formatore e di un docente universitario.

Sito web



CIPS

LOGIN



Massimiliano Coviello

Edit Profile

My Account

Logout

About

Social Media Menu

SOCIAL MEDIA



ISCRIZIONE 2023

Clicca qui per rinnovare l'adesione o conoscere le modalità di prima iscrizione alla Consulta Universitaria del Cinema.

ISCRIVITI

FACEBOOK · INSTAGRAM · YOUTUBE · LINKEDIN · Q



CONTATTI

Segreteria
segreteria@consultacinema.org

Redazione
redazione@consultacinema.org

AREA MEDIA

COMUNICATI STAMPA

RASSEGNE STAMPA

PRIVACY E COOKIES

INFORMATIVA PRIVACY

Monsters High School – A scuola di animazione digitale

Giornata di studi
nell'ambito del progetto Monsters High School – A scuola di animazione digitale
- Università degli Studi LINK
Roma, 1 giugno 2023

ARCHIVIO
SEGNALAZIONI

MONSTERS HIGH SCHOOL

1 giugno 2023 | ore 10:00

Università degli Studi LINK
Via del Casale di San Pio V 44, Roma
Gymnasium

LOGIN

Massimiliano Coviello
Edit Profile
My Account
Logout

About
Social Media Menu

SOCIAL MEDIA

f in Instagram YouTube

ISCRIZIONE 2023

Clicca qui per rinnovare l'adesione o conoscere le modalità di prima iscrizione alla Consulta Universitaria del Cinema.

ISCRIVITI

Il primo giugno, dalle ore 10, presso l'Università degli Studi LINK, [MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale](#) arriva alla festa di chiusura con la presentazione del videogioco "Future Apocalypse" realizzato dagli studenti della scuola [Andrea Velletrano di Velletri](#).

Nel corso della giornata è prevista la proiezione del video di backstage del progetto e un talk sul tema "AnimAzioni: quali immagini per la scuola?".

Programma



ROMA



CONTATTI

Segreteria
segreteria@consultacinema.org
Redazione
redazione@consultacinema.org

AREA MEDIA

COMUNICATI STAMPA
RASSEGNE STAMPA

PRIVACY E COOKIES

INFORMATIVA PRIVACY





ATENEVO

Atenevo > Eventi > "Monsters High School: Dietro le quinte" Proiezione del video di backstage

ATENEVO

- CHI SIAMO
- BRAND IDENTITY
- VIRTUAL TOUR
- LE SEDI
- ORGANIZZAZIONE
- DOCENTI
- STATUTO E REGOLAMENTI
- ACCESSO ALLA BANCA DATI DI SEGRETERIA ONLINE
- PIANO INTEGRATO
- BANDI E CONCORSI
- BANDI DI GARA
- DIDATTICA
- ESAME DI STATO
- IL BILANCIO DI GENERE
- GENDER EQUALITY PLAN
- PIANO DELLE AZIONI POSITIVE
- POLITICA DI PROTEZIONE DEI MINORI
- DIPARTIMENTI
- RICERCA
- TERZA MISSIONE

EVENTI

- L'EVOLUZIONE DELLA CYBERSECURITY NELL'ERA DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE: OPPORTUNITÀ E SFIDE
- BE SAFE, STAY CONNECTED
- PREMIAZIONE DEGLI STUDENTI PER LE ATTIVITÀ SPORTIVE
- OPEN DAY - IL 13 GIUGNO VIENI A SCOPRIRE I NOSTRI CORSI DI LAUREA
- 1ST AI WORKSHOP: INTELLIGENZA ARTIFICIALE
- VOKALFEST JUNIOR 2023: MUSICA E CULTURA DAI GIOVANI PER I GIOVANI.
- CINA - ITALIA
- MONSTERS HIGH SCHOOL - A SCUOLA DI ANIMAZIONE DIGITALE
- L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE NEI RAPPORTI BANCARI
- SETTIMA EDIZIONE DEL FESTIVAL DELLO SVILUPPO SOSTENIBILE
- CICLO DI SEMINARI - IL DIRITTO TRIBUTARIO: TEMATICHE SOSTANZIALI E PROCESSUALI L'ISTITUZIONE DELLA QUINTA MAGISTRATURA
- OPEN DAY - IL 27 MAGGIO VIENI A SCOPRIRE I NOSTRI CORSI DI LAUREA
- RICONCILIARE, RIPARARE, RISTORARE: UN VOLTO NUOVO PER LA GIUSTIZIA PENALE?
- INCONTRO CON GABRIELE DI LUCA

"Monsters High School: Dietro le quinte" Proiezione del video di backstage

Quando	Lunedì 22 maggio 2023
Dove	Teatro Artemisio "Gian Maria Volontè" Via Edmondo Fondi s.n.c. - Velletri (RM)
Orario	10:00



vigamus



MONSTERS HIGH SCHOOL



SALUTI E PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

"Monsters High School. A scuola di animazione digitale"
 Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro
 Massimiliano Coviello, Università degli Studi LINK
 Marco Accordi Rickards, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

TAVOLA ROTONDA

Il gioco si fa serio!
 Il ruolo dei social media nello sviluppo cognitivo, sociale e affettivo della Generazione Z

INTERVENGONO

Gianmarco Tognazzi, attore
 Maura Ianni, docente di Psicologia generale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata
 Domenico Barbuto, Segretario generale AGIS
 Barbara Riccardi, maestra e inventrice di Giochimparando
 Mattia Cinquegrani, tutor didattico del progetto, Università degli Studi Roma Tre

MODERANO

Antonella Isopi e Melina Allegro, I.C. Velletri Centro

**"MONSTERS HIGH SCHOOL: DIETRO LE QUINTE"
PROIEZIONE DEL VIDEO DI BACKSTAGE**

OPEN DAY. IL 25 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA IN SCIENZE DELLA
POLITICA E DEI RAPPORTI INTERNAZIONALI

OPEN DAY. IL 24 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA IN INTERNATIONAL
BUSINESS ADMINISTRATION - ECONOMIA
AZIENDALE INTERNAZIONALE

CICLO DI SEMINARI - IL DIRITTO TRIBUTARIO:
TEMATICHE SOSTANZIALI E PROCESSUALI - LA
TRANSAZIONE FISCALE

"EUROPEAN SPACE COOPERATION" CONFERENCE

OPEN DAY. IL 15 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA IN DAMS

NOTTE DEI MUSEI: CULTURA, ARTE E MUSICA IL 13
MAGGIO ALLA LINK

CHAMPIONSHIP. DAL 17 AL 19 MAGGIO LA PRIMA
EDIZIONE DEL TORNEO DEI LICEI DELLA CAMPANIA

MEDEA VS EDIPO

OPEN DAY. IL 18 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN
GIURISPRUDENZA.

FESTIVAL NAZIONALE DELLE UNIVERSITÀ. LA
SECONDA EDIZIONE A ROMA DAL 17 AL 19 MAGGIO

#MEETTHEJOB

#PROTEOBRAINS2023, L'11 E IL 12 MAGGIO

UNA SINTOMATOLOGIA DELL'EUROPA

EU DIALOGUES / DIALOGHI SULL'UNIONE EUROPEA

LAB4JOB

HATE SPEECH AND CONSPIRACY THEORIES AGAINST
AND WITHIN RELIGIONS

TYRANTS AT WORK

PRESENTAZIONE DEL VOLUME DI GIUSEPPE ROMEO

LEZIONI MAGGIO DEL MODULO JEAN MONNET
"EUROPARTITI, DEMOCRAZIA E SOCIETÀ CIVILE
NELL'UNIONE EUROPEA"

JOB DRINK: POLITICA E SICUREZZA: LE PROFESSIONI
DEL FUTURO

PRESENTAZIONE DEL VOLUME DI STEFANO
BELLAGARDA

PRESENTAZIONE DEL VOLUME DI MASSIMO
RUBBOLI: TEMPO (QUASI) SCADUTO

L'EREDITÀ COLONIALE EUROPEA: L'EUROPA IN AFRICA
/ L'AFRICA IN EUROPA

SESSIONE DI APPROFONDIMENTO START CUP LAZIO

PRESENTAZIONE DEL VOLUME "MANUALE DI
INTELLIGENCE E SERVIZI SEGRETI"

TORNEO DI VOLLEY MISTO DEI LICEI DI ROMA, IL 19
APRILE LA PREMIAZIONE ALL'UNIVERSITÀ LINK

CICLO DI SEMINARI - IL DIRITTO TRIBUTARIO:
TEMATICHE SOSTANZIALI E PROCESSUALI

LINKODE DAY: IL 20 APRILE LA LINK APRE LE PORTE
A CHI VUOLE SCOPRIRE I NUOVI CORSI PER WEB
DEVELOPER E DATA ANALYST

LABORATORIO CRITICO SULL'INTELLIGENZA
ARTIFICIALE | A CURA DEL PROF. MARCO FILONI

DAL 17 AL 19 APRILE IL PRIMO TORNEO DI VOLLEY
MISTO DEI LICEI DI ROMA

AIESEC INCONTRA GLI STUDENTI

IL NUOVO CODICE DEI CRIMINI INTERNAZIONALI

AMERICAN UNIVERSITY FAIR IN ROME

PRESENTAZIONE INIZIATIVA START CUP LAZIO

LEZIONI APRILE DEL MODULO JEAN MONNET
"EUROPARTITI, DEMOCRAZIA E SOCIETÀ CIVILE
NELL'UNIONE EUROPEA"

LA NOTTE INTERNAZIONALE DELLA GEOGRAFIA -
THE INTERNATIONAL "NIGHT OF GEOGRAPHY"

OPEN DAY. IL 13 APRILE L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA I CORSI DI LAUREA IN GAMING IN
COLLABORAZIONE CON VIGAMUS ACADEMY

OPEN DAY - IL 30 MARZO VIENI A SCOPRIRE I NOSTRI
CORSI DI LAUREA

PROFESSIONI SPORTIVE, IL 28 MARZO WALTER
SABATINI INCONTRA GLI STUDENTI ALLA LINK

FINANCIAL INFLUENCER - LEARN SAVING BY DOING
FINANCE

"Future Apocalypse"

Presentazione del laboratorio "Creiamo un videogame"

(Classi II - Scuola secondaria di I grado Andrea Velletrano)

a cura di

Ivan Paduano, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Davide Iacono Quarantino, game designer e fumettista

In occasione dell'evento verrà presentata l'esposizione

"Monsters High School: Mostra dei lavori del laboratorio"

dal 23 al 27 maggio (h. 9:00-18:00) - Porta Napoletana di Velletri

Monsters High School. A scuola di animazione digitale

<https://www.monstershighschool.it/>

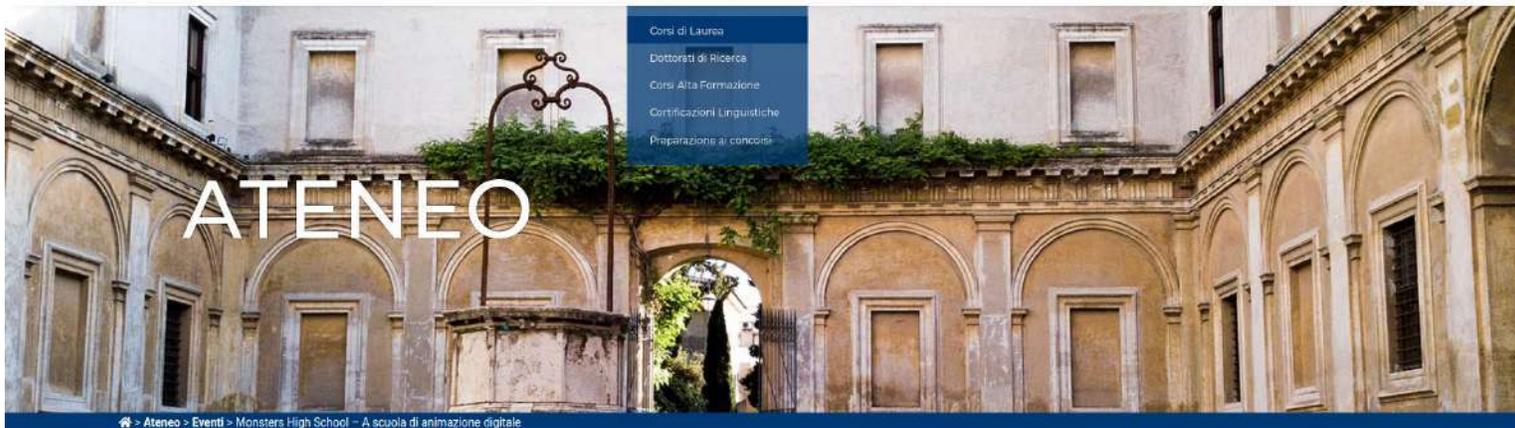
<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>

<https://www.instagram.com/monstershighschool/>

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MIC e MIM

Scarica la locandina

Scarica il comunicato



Atenevo > Eventi > Monsters High School – A scuola di animazione digitale

ATENEVO

- CHI SIAMO
- BRAND IDENTITY
- VIRTUAL TOUR
- LE SEDI
- ORGANIZZAZIONE
- DOCENTI
- STATUTO E REGOLAMENTI
- ACCESSO ALLA BANCA DATI DI SEGRETERIA ONLINE
- PIANO INTEGRATO
- BANDI E CONCORSI
- BANDI DI GARA
- DIDATTICA
- ESAME DI STATO
- IL BILANCIO DI GENERE
- GENDER EQUALITY PLAN
- PIANO DELLE AZIONI POSITIVE
- POLITICA DI PROTEZIONE DEI MINORI
- DIPARTIMENTI
- RICERCA
- TERZA MISSIONE
- EVENTI**
- EVOLUZIONE DELLA CYBERSECURITY NELL'ERA DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE: OPPORTUNITÀ E SFIDE
- BE SAFE, STAY CONNECTED
- PREMIAZIONE DEGLI STUDENTI PER LE ATTIVITÀ SPORTIVE
- OPEN DAY - IL 13 GIUGNO VIENI A SCOPRIRE I NOSTRI CORSI DI LAUREA
- 1ST AI WORKSHOP: INTELLIGENZA ARTIFICIALE
- VOKALFEST JUNIOR 2023: MUSICA E CULTURA DAI GIOVANI PER I GIOVANI
- CINA - ITALIA
- MONSTERS HIGH SCHOOL – A SCUOLA DI ANIMAZIONE DIGITALE**
- L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE NEI RAPPORTI BANCARI
- SETTIMA EDIZIONE DEL FESTIVAL DELLO SVILUPPO SOSTENIBILE
- CICLO DI SEMINARI - IL DIRITTO TRIBUTARIO: TEMATICHE SOSTANZIALI E PROCESSUALI L'ISTITUZIONE DELLA QUINTA MAGISTRATURA
- OPEN DAY - IL 27 MAGGIO VIENI A SCOPRIRE I NOSTRI CORSI DI LAUREA
- RICONCILIARE, RIPARARE, RISTORARE: UN VOLTO NUOVO PER LA GIUSTIZIA PENALE?
- INCONTRO CON GABRIELE DI LUCA

Monsters High School – A scuola di animazione digitale

Festa di chiusura con presentazione del videogioco all'Università degli Studi LINK

 Quando	Giovedì 1 giugno 2023
 Dove	Università degli Studi Link Gymnasium
 Orario	10:00




SALUTI
Antonio Tofanelli, Direttore operativo Università degli Studi LINK
Stefano Arduini, Delegato Terza Missione e Coordinatore DAMS, Università degli Studi LINK
Bruno Zambardino, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo – MIC
Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro
Marica Spalletta, Osservatorio Generazione Proteo, Università degli Studi LINK

"Monsters High School: Dietro le quinte"
 Proiezione del video di backstage
 a cura di **Arianna Vergari**, Università degli Studi LINK

PRESENTAZIONE DEL PROGETTO
"Monsters High School. A scuola di animazione digitale"

Valentina Re, Università degli Studi LINK
Raoul Carbone, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

TALK
"AnimAzioni: quali immagini per la scuola?"

INTERVENGONO
Alessandro Rak, regista, disegnatore e animatore
Aurora Giovino, attrice
Mariacole Di Maio, attrice e studentessa DAMS Università degli Studi LINK

"Future Apocalypse"
 Presentazione del laboratorio "Creiamo un videogame"
 a cura di **Ivan Paduano** e **Cristian Salvatore Miglietta**
 Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Monsters High School. A scuola di animazione digitale
<https://www.monstershighschool.it/>

"MONSTERS HIGH SCHOOL: DIETRO LE QUINTE"
PROIEZIONE DEL VIDEO DI BACKSTAGE

OPEN DAY. IL 25 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA IN SCIENZE DELLA
POLITICA E DEI RAPPORTI INTERNAZIONALI

OPEN DAY. IL 24 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA IN INTERNATIONAL
BUSINESS ADMINISTRATION - ECONOMIA
AZIENDALE INTERNAZIONALE

CICLO DI SEMINARI - IL DIRITTO TRIBUTARIO:
TEMATICHE SOSTANZIALI E PROCESSUALI - LA
TRANSAZIONE FISCALE

"EUROPEAN SPACE COOPERATION" CONFERENCE

OPEN DAY. IL 15 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA IN DAMS

NOTTE DEI MUSEI: CULTURA, ARTE E MUSICA IL 13
MAGGIO ALLA LINK

CHAMPIONSHIP. DAL 17 AL 19 MAGGIO LA PRIMA
EDIZIONE DEL TORNEO DEI LICEI DELLA CAMPANIA

MEDEA VS EDIPO

OPEN DAY. IL 18 MAGGIO L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA IL CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN
GIURISPRUDENZA.

FESTIVAL NAZIONALE DELLE UNIVERSITÀ. LA
SECONDA EDIZIONE A ROMA DAL 17 AL 19 MAGGIO

#MEETTHEJOB

#PROTEOBRAINS2023, L'11 E IL 12 MAGGIO

UNA SINTOMATOLOGIA DELL'EUROPA

EU DIALOGUES / DIALOGHI SULL'UNIONE EUROPEA

LAB4JOB

HATE SPEECH AND CONSPIRACY THEORIES AGAINST
AND WITHIN RELIGIONS

TYRANTS AT WORK

PRESENTAZIONE DEL VOLUME DI GIUSEPPE ROMEO

LEZIONI MAGGIO DEL MODULO JEAN MONNET
"EUROPARTITI, DEMOCRAZIA E SOCIETÀ CIVILE
NELL'UNIONE EUROPEA"

JOB DRINK: POLITICA E SICUREZZA: LE PROFESSIONI
DEL FUTURO

PRESENTAZIONE DEL VOLUME DI STEFANO
BELLAGARDA

PRESENTAZIONE DEL VOLUME DI MASSIMO
RUBBOLI: TEMPO (QUASI) SCADUTO

L'EREDITÀ COLONIALE EUROPEA: L'EUROPA IN AFRICA
/ L'AFRICA IN EUROPA

SESSIONE DI APPROFONDIMENTO START CUP LAZIO

PRESENTAZIONE DEL VOLUME "MANUALE DI
INTELLIGENCE E SERVIZI SEGRETI"

TORNEO DI VOLLEY MISTO DEI LICEI DI ROMA, IL 19
APRILE LA PREMIAZIONE ALL'UNIVERSITÀ LINK

CICLO DI SEMINARI - IL DIRITTO TRIBUTARIO:
TEMATICHE SOSTANZIALI E PROCESSUALI

LINKODE DAY: IL 20 APRILE LA LINK APRE LE PORTE
A CHI VUOLE SCOPRIRE I NUOVI CORSI PER WEB
DEVELOPER E DATA ANALYST

LABORATORIO CRITICO SULL'INTELLIGENZA
ARTIFICIALE | A CURA DEL PROF. MARCO FILONI

DAL 17 AL 19 APRILE IL PRIMO TORNEO DI VOLLEY
MISTO DEI LICEI DI ROMA

AIESEC INCONTRA GLI STUDENTI

IL NUOVO CODICE DEI CRIMINI INTERNAZIONALI

AMERICAN UNIVERSITY FAIR IN ROME

PRESENTAZIONE INIZIATIVA START CUP LAZIO

LEZIONI APRILE DEL MODULO JEAN MONNET
"EUROPARTITI, DEMOCRAZIA E SOCIETÀ CIVILE
NELL'UNIONE EUROPEA"

LA NOTTE INTERNAZIONALE DELLA GEOGRAFIA -
THE INTERNATIONAL "NIGHT OF GEOGRAPHY"

OPEN DAY. IL 13 APRILE L'UNIVERSITÀ LINK
PRESENTA I CORSI DI LAUREA IN GAMING IN
COLLABORAZIONE CON VIGAMUS ACADEMY

OPEN DAY - IL 30 MARZO VIENI A SCOPRIRE I NOSTRI
CORSI DI LAUREA

PROFESSIONI SPORTIVE, IL 28 MARZO WALTER
SABATINI INCONTRA GLI STUDENTI ALLA LINK

FINANCIAL INFLUENCER - LEARN SAVING BY DOING
FINANCE

<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>
<https://www.instagram.com/monstershighschool/>

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MiM

Scarica la locandina

Ultimo aggiornamento: 22 Marzo 2023

"Il gatto con gli stivali 2 - L'ultimo desiderio" per gli studenti della scuola secondaria Andrea Velletrano

Redazione

Contenuti

Articoli in tendenza - ultimi 7 giorni



Lanuvio, Presentato al Senato il progetto "School Movie Cinema" tra i protagonisti anche l'IC Dionigi di Lanuvio



Cisterna, al via la II edizione de "La Corte dei libri" primo evento con Chiara Francini



"Velletri Libria": ecco le tutte date della rassegna estiva alla Casa delle Culture e della Musica



IL GATTO CON GLI STIVALI 2 / L'ULTIMO

DESIDERIO è la prima proiezione dedicata agli studenti della scuola secondaria **Andrea Velletrano (ICS Velletri Centro)** ne seguiranno altre due, una ad aprile e l'altra a maggio. Film di animazione proiettato dopo avere portato il cinema e l'animazione a scuola, ora portiamo la scuola al cinema. Il film completa e integra le attività didattiche e di laboratorio del progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale**, un progetto finanziato nell'ambito del Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione** e del **Merito (CiPS)**. Questo lavoro ha l'obiettivo di coniugare la formazione storico-critica e teorica sul linguaggio e sul racconto audiovisivo - attraverso il percorso didattico **"Capire le immagini: Introduzione al linguaggio audiovisivo"** - con attività didattiche laboratoriali finalizzate a far conoscere e sperimentare agli studenti delle scuole secondarie di I° grado le fasi di realizzazione di un audiovisivo e, più nello specifico, di un videogame – attraverso il laboratorio **"Animare le immagini: Introduzione alla CG animation"** e il project work finale **"Creiamo un videogame"**. Coordinato dalla **Link Campus University** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, il progetto si svolge in partnership con la **Scuola secondaria di I° grado "Andrea Velletrano"**.

Monsters High School.

Un progetto che porta a scuola il cinema e l'animazione digitale

<https://www.monstershighschool.it/>

Categorie

Attualità
Cultura
Interviste
Lariano Life
Mondo
Sport

 **CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI**
www.unitrevelletri.it

Casa di Cura Sante
Maddalena delle Grazie S.p.A. 

UnipolSai
ASSICURAZIONI
Artibani Antonella
AGENZIA GENERALE
Viale Bruno Buozzi, 184 00049 Velletri

superceramiche
Stile, qualità e risparmio 
Via dell'Industria 2001, 00100 Velletri (VT) - Tel. 0775/441111

 **Banca del Lazio
Popolare**
Dal 1904 la banca che ti è più vicina
www.bplazio.it



Banca del Lazio Popolare
Dal 1904 la banca che ti è piú vicina
www.bplazio.it



**CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI**
www.unitrevelletri.it

Casa di Cura Privata
Madonna delle Grazie S.p.A.




UnipolSai
ASSICURAZIONI
Artibani Antonella
AGENZIA GENERALE
Viale Bruno Buozzi, 164 00049 Velletri

CONTATTACI PER LA TUA PUBBLICITÀ SU VELLETRI LIFE



**SE STAI LEGGENDO TU,
LEGGONO ANCHE
I TUOI CLIENTI**

superceramiche
Stile, qualità e risparmio
by Mariani




Il Consiglio Comunale dei Bambini approva all'unanimità l'Orto Campus a Velletri

Redazione · Nessun commento

Martedì 28 febbraio il Consiglio Comunale dei Bambini ha approvato all'unanimità il progetto denominato "Orto Campus". Questo progetto prevede la realizzazione di un orto didattico a Villa Bernabei e ha l'obiettivo di insegnare alla nostra città un orto biologico che faccia attenzione al ciclo della natura e alla tutela dell'acqua, uno spazio verde dove poter [...]

[Leggi...](#)



Tra musica e dialetto, serata "clamorosa" con l'Orchestra del Paese Immobile

Rocco Della Corte · Nessun commento

Velletri deve essere piú spesso orgogliosa di sé, delle proprie radici, della propria cultura e del materiale umano e storico-paesaggistico che possiede. Basterebbe questo messaggio, lanciato con disarmante chiarezza in chiusura di concerto da Matteo Scannicchio, per sintetizzare la serata del Teatro Artemisio-Volonté di Velletri che ha visto protagonista l'Orchestra del Paese Immobile. Un progetto [...]

[Leggi...](#)



Gianluca Piersanti di Casa Pi campione del mondo della Pizza in Teglia

Rocco Della Corte · Nessun commento

Importante risultato per il ristoratore velletrino Gianluca Piersanti, titolare della nota pizzeria "Casa Pi" di Velletri. Il nostro concittadino ha partecipato al campionato del mondo di pizza svoltosi a Roma il 26 e 27 aprile, presso la Fiera, ad una competizione che ha visto in gara 260 partecipanti provenienti da tutto il mondo. PIZZA IN [...]

[Leggi...](#)



Alex Subrizi al Teatro Magico di Velletri con "Meraviglie"

Redazione · Nessun commento



Tre grandi incontri per il finale della rassegna "Velletri Libris" 2022



Gigi Magni, Giovanni Ponzo, Cencio Vendetta e l'idea di un film sul brigante della Madonna

Appuntamento al "Teatro Magico" di Velletri con Alex Subrizi e uno spettacolo pieno di magia, mentalismo, escapologia e illusionismo. Sabato 1 aprile alle ore 21 lo spettacolo teatrale, nel bel teatro di Via dei Lauri, 14 intende regalare agli spettatori meraviglie ma anche continue emozioni che l'artista vuole suscitare nel suo pubblico attraverso l'alternarsi di [...]

[Leggi...](#)

Rocco Della Corte - Nessun commento

Si concluderà con tre attesissimi appuntamenti la rassegna internazionale "Velletri Libris", che dopo il successo di pubblico e di critica riportato nei mesi di luglio e agosto saluta gli spettatori con tre date settembrine diverse fra loro ma ugualmente interessanti per lo spessore dei personaggi e per la qualità dei libri che gli stessi hanno [...]

[Leggi...](#)

Redazione - Nessun commento

Sul finire degli anni 90, il Prof. Giovanni Ponzo, aveva incontrato il maestro Luigi Magni nel suo studio a Via del Babuino. Lo scopo dell'incontro era far conoscere allo sceneggiatore e regista romano la storia di Cencio Vendetta. Il Prof. Ponzo donò a Magni una copia del suo libro "Cencio Vendetta, il brigante della Madonna". [...]

[Leggi...](#)

1 2 3 ... 159 160

VELLETRI LIFE MEDIA PARTNER DI:



VelletriLIFE

Copyright © 2021 Velletri Life

[Note legali](#)

[Privacy Policy](#)

[Cookie Policy](#)

Testata giornalistica registrata con autorizzazione del Tribunale di Velletri n°13/2013 in data 11-09-2013.

[Elezioni 2022](#)

[Chi Siamo](#)

[Contatti](#)

Sostieni "Velletri Life Giornale" con una donazione libera all'iban IT40H076011480001030033649 (conto Bancoposta intestato a: ROCCO DELLA CORTE)

[Sostieni Il Giornale](#)



19:01

31 TRENI STRAORDINARI PER IL "RO" ▼

Ultimo aggiornamento: 4 Aprile 2023

"Troppo cattivi": al Teatro Artemisio-Volontè continuano le proiezioni per le scuole di Velletri

Redazione

Contenuti

Articoli in tendenza - ultimi 7 giorni



Lanuvio, Presentato al Senato il progetto "School Marie Curie", tra i protagonisti anche l'IC Dionigi di Lanuvio



Cisterna, al via la II edizione de "La Corte dei libri", primo evento con Chiara Francini



"Velletri Libris": ecco le tutte date della rassegna estiva alla Casa delle Culture e della Musica



Arriva la seconda di tre proiezioni in programma nelle scuole di Velletri (tra marzo e maggio) legate al progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale**, finanziato nell'ambito del Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole promosso dal Ministero della Cultura e dal Ministero dell'Istruzione e del Merito (MiSE).

Mercoledì 5 aprile sarà la volta della **proiezione di "Troppo cattivi" (The Bad Guys)**, regia di **Pierre Perifel**, al **Teatro Artemisio di Velletri** alle ore 11.00 per gli studenti della scuola primaria Marcelli e della scuola secondaria Andrea Velletrano (ICS Velletri Centro).

TROPPO CATTIVI è un film di genere avventura, animazione, commedia del 2022, diretto dal regista francese **Pierre Perifel**, molto divertente, movimentato e, particolarmente, riuscito. *"L'ultimo divertimento di casa Dreamworks è un Ocean's Eleven con un brat pack di cattivi leggendari, personaggi abituati a fare paura alle folle con la loro semplice apparizione, capitanati dal più affascinante e storicamente accreditato del*

Categorie

- Attualità
- Cultura
- Interviste
- Lariano Life
- Mondo
- Sport

UNITRE VELLETRI www.unitrevelletri.it
CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI

Casa di Casa Sociale
Madrina della Gioia S.p.A.

UnipolSai ASSICURAZIONI
Artibani Antonella
AGENZIA GENERALE
Viale Bruno Buozzi, 184 00049 Velletri

superceramiche
Stile, qualità e risparmio
Via dell'Industria, 21 - 00049 Velletri (LT) - Tel. 0773/201111

Banca del Lazio Popolare
Dal 1904 la banca che ti è più vicina
www.bplazio.it

villain delle favole: il lupo", scrivono su **My Movies**. Prosegue l'appuntamento con i film di animazione, dopo la proiezione de **IL GATTO CON GLI STIVALI 2 - L'ULTIMO**

DESIDERIO si continua a portare la scuola al cinema e il cinema a scuola. Con la visione di **TROPPO**

CATTIVI si integrano le attività didattiche e di laboratorio del progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale**, un progetto finanziato nell'ambito del Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione** e del **Merito (CiPS)**. Questo lavoro ha l'obiettivo di coniugare la formazione storico-critica e teorica sul linguaggio e sul racconto audiovisivo - attraverso il percorso didattico "**Capire le immagini: Introduzione al linguaggio audiovisivo**" - con attività finale "**Creiamo un videogame**". Coordinato dalla **Link Campus University** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, il progetto si svolge in partnership con la **Scuola secondaria di I° grado "Andrea Velletrano"**. La proiezione di **TROPPO CATTIVI** di **giovedì 5 aprile** sarà per la **Scuola primaria Marcelli** e per la **Scuola secondaria Andrea Velletrano (ICS Velletri Centro)**.

Una grande storia di amicizia dove cinque personaggi noti come i **Tropo Cattivi** - l'affascinante borseggiatore **Mister Wolf**, **Mister Snake** lo scassinatore che le ha viste tutte, il gelido maestro del travestimento **Mister Shark**, il "muscoloso" **Mister Piranha** e l'hacker esperta dalla lingua tagliente **Miss Tarantula**, alias "Web", dopo anni di innumerevoli rapine ed essendo i criminali più ricercati al mondo, la banda viene catturata. A questo punto, Mister Wolf decide di fare un patto (che non ha intenzione di mantenere) per salvarli tutti dalla prigione:

Tarantula è **Margherita Vicario** e il professor Marmalade è **Saverio Raimondo**.

19.01 **ORDINARI PER IL "ROMICS"**

TUTTO PRONTO PER BORGHINGIRO

AUTISMO: A LANUVIO IL CONVEGNO



Banca del Lazio Popolare
Dal 1904 la banca che ti è più vicina
www.bplazio.it

UNITRE VELLETRI
CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI
www.unitrevelletri.it

Casa di Casa Piccola
Madonna delle Grazie S.p.A.



Banca del Lazio Popolare
Dal 1904 la banca che ti è più vicina
www.bplazio.it

UNITRE VELLETRI
CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI
www.unitrevelletri.it

Casa di Casa Piccola
Madonna delle Grazie S.p.A.



Tre, due, uno...si parte: inizia la scuola, accoglienza dei ragazzi alla "Zarfati"

Redazione · Nessun commento

Inizia il nuovo anno scolastico, comincia un'avventura tutta "spaziale" per i bambini della scuola "Zarfati-Carciano". Il 13 settembre 2022 i cancelli della scuola dell'infanzia e primaria si sono riaperti per piccoli e grandi alunni, entusiasti di intraprendere un viaggio ricco di sorprese e di emozioni, che permetterà loro di esplorare nuovi orizzonti. Per accogliere i [...]

[Leggi...](#)



"Pensa!": incontro con Pietro Grasso alla Scuola De Rossi di Velletri

Redazione · Nessun commento

Ci sono giorni che lasciano il segno, giorni che non potremo dimenticare, giorni che si ricordano nel tempo parlando con gli amici, tra colleghi, con gli alunni delle prossime classi. Il 21 febbraio 2023 è stato uno di quei giorni: la scuola De Rossi di Velletri ha avuto il piacere e l'onore di accogliere il [...]

[Leggi...](#)



Anche l'Istituto via Salvo d'Acquisto 69 di Velletri al Philo-Forum di Roma

Redazione · Nessun commento

Il prossimo 17 febbraio, presso il Liceo Scientifico Cavour di Roma, avrà luogo la prima edizione del Philo-Forum: giornata dedicata al dialogo filosofico nelle scuole, promossa e coordinata dal prof. Carlo Scognamiglio e supervisionata dalla Dirigente Scolastica prof.ssa Claudia Sabatano. Per la prima volta, 60 studentesse e studenti provenienti da 9 licei romani si incontreranno in [...]

[Leggi...](#)

scuola, accoglienza dei ragazzi alla "Zarfati"

Redazione · Nessun commento

Inizia il nuovo anno scolastico, comincia un'avventura tutta "spaziale" per i bambini della scuola "Zarfati-Carciano". Il 13 settembre 2022 i cancelli della scuola dell'infanzia e primaria si sono riaperti per piccoli e grandi alunni, entusiasti di intraprendere un viaggio ricco di sorprese e di emozioni, che permetterà loro di esplorare nuovi orizzonti. Per accogliere i [...]

[Leggi...](#)

Grasso alla Scuola De Rossi di Velletri

Redazione · Nessun commento

Ci sono giorni che lasciano il segno, giorni che non potremo dimenticare, giorni che si ricordano nel tempo parlando con gli amici, tra colleghi, con gli alunni delle prossime classi. Il 21 febbraio 2023 è stato uno di quei giorni: la scuola De Rossi di Velletri ha avuto il piacere e l'onore di accogliere il [...]

[Leggi...](#)

d'Acquisto 69 di Velletri al Philo-Forum di Roma

Redazione · Nessun commento

Il prossimo 17 febbraio, presso il Liceo Scientifico Cavour di Roma, avrà luogo la prima edizione del Philo-Forum: giornata dedicata al dialogo filosofico nelle scuole, promossa e coordinata dal prof. Carlo Scognamiglio e supervisionata dalla Dirigente Scolastica prof.ssa Claudia Sabatano. Per la prima volta, 60 studentesse e studenti provenienti da 9 licei romani si incontreranno in [...]

[Leggi...](#)



quale importante occasione per stimolare le riflessioni delle ragazze e dei ragazzi non solo sull'uso consapevole della Rete, ma anche sul ruolo attivo e responsabile di ciascuno nella realizzazione di [...]

[Leggi...](#)



Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola, promosso dal Ministero della Cultura e dal Ministero dell'Istruzione e del Merito. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" di Velletri [...]

[Leggi...](#)



Dicembre, infatti, nell'anfiteatro della Scuola Secondaria di primo grado "Clemente Cardinali", si è tenuta la manifestazione natalizia di tutti gli alunni che, dai più piccoli ai [...]

[Leggi...](#)





Copyright © 2021 Velletri Life

[Note legali](#)

[Privacy Policy](#)

[Cookie Policy](#)

Testata giornalistica registrata con autorizzazione del Tribunale di Velletri n° 13/2013 in data 11-09-2013.

[Elezioni 2022](#)

[Chi Siamo](#)

[Contatti](#)

[Cultura](#) [Mondo](#) [Sport](#) [Economia](#) [Ambiente](#) [Salute](#)



CINEMA

Velletri – Teatro Artemisio, 5 aprile proiezione del film “Troppo Cattivi” per le scuole Marcelli e Velletrano



Ascolta questo articolo ora...



di Redazione
04 Aprile 2023
11:27

COMMENTA
62
2 min

STAMPA



Per il progetto **“Monsters High School – A scuola di animazione digitale”**, mercoledì 5 aprile alle 11, al Teatro Artemisio – Gian Maria Volonté di Velletri, sarà proiettato, per gli studenti della scuola primaria Marcelli e della scuola secondaria Andrea Velletrano, il film di animazione **“Troppo Cattivi”**.

“Troppo Cattivi” è un film di genere avventura, animazione, commedia del 2022, diretto dal regista francese Pierre Perifel, molto divertente, movimentato e particolarmente riuscito. *“L’ultimo divertimento di casa Dreamworks è un ‘Ocean’s Eleven’ con un brat pack di cattivi leggendari, personaggi abituati a fare paura alle folle con la loro semplice apparizione, capitanati dal più affascinante e storicamente accreditato dei villain delle favole: il lupo”* scrivono su MYmovies.

Prosegue l'appuntamento con i film di animazione: dopo la proiezione di **“Il gatto con gli stivali 2 – L’ultimo desiderio”**, si continua a portare la scuola al cinema e il cinema a scuola.

Con la visione di **“Troppo Cattivi”** si integrano le attività didattiche e di laboratorio del progetto **“Monsters High School – A scuola di animazione digitale”**, un progetto finanziato nell’ambito del **“Monsters High School – A scuola di animazione digitale”**, un progetto finanziato nell’ambito del Piano Nazionale di Educazione all’Immagine per le Scuole promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell’Istruzione e del Merito (CIPS)**. Questo lavoro ha l’obiettivo di coniugare la formazione storico-critica e teorica sul linguaggio e sul racconto audiovisivo, attraverso il percorso didattico **“Capire le immagini: introduzione al linguaggio audiovisivo”**, con attività didattiche laboratoriali finalizzate a far conoscere e sperimentare agli studenti delle scuole secondarie di I grado le fasi di realizzazione di un audiovisivo e, più nello specifico, di un videogame, attraverso il laboratorio **“Animare le immagini: introduzione alla CG animation”** e il project work finale **“Creiamo un videogame”**.

Coordinato dalla **Link Campus University** in collaborazione con la **Fondazione Vigamus**, il progetto si svolge in partnership con la **scuola secondaria di I grado “Andrea Velletrano”**. La proiezione di **mercoledì 5 aprile** sarà per la **scuola primaria Marcelli** e per la **scuola secondaria Andrea Velletrano**.

PIÙ POPOLARI

FOTO

VIDEO



CRONACA

Grottaferrata – Maxi incidente su via Anagnina: TIR travolge 17 auto e si schianta vicino al benzinai del bivio





"Troppo Cattivi" - Trama

Una grande storia di amicizia dove 5 personaggi, l'affascinante borseggiatore **Mister Wolf**, **Mister Snake**, lo scassinatore che le ha viste tutte, il gelido maestro del travestimento **Mister Shark**, il "muscoloso" **Mister Piranha** e l'hacker esperta dalla lingua tagliente **Miss Tarantula**, alias "Web", noti come i **"Troppo Cattivi"**, dopo anni di innumerevoli rapine ed essendo i criminali più ricercati al mondo, vengono catturati.

A questo punto, **Mister Wolf** decide di fare un patto (che non ha intenzione di mantenere) per salvarli tutti dalla prigione: i **"Troppo Cattivi"** diventeranno buoni. Sotto la guida del loro mentore, il **professor Marmalade**, un arrogante (ma adorabile!) porcellino d'India, i **"Troppo Cattivi"** fingeranno davanti al mondo di essersi trasformati in buoni. Lungo la strada però, Mister Wolf inizia a capire che fare del bene per davvero può dargli ciò che ha sempre segretamente desiderato: l'accettazione. Così, quando in città arriva un nuovo cattivo, riuscirà Mister Wolf a convincere gli altri membri della banda a diventare... buoni?!

"Troppo Cattivi", nella versione originale, si avvale di grandi star hollywoodiane, come **Sam Rockwell** e la cantante e attrice **Awkwafina**, ma la versione italiana non è da meno. Tra i doppiatori troviamo i migliori *entertainment* giovani del nostro panorama, a cominciare da **Valerio Lunardi** (Mister Piranha), Mister Wolf è **Andrea Perroni**, a Mister Snake dà la voce di **Edoardo Ferrario**, Mister Shark è **Francesco De Carlo**, Miss Tarantula è **Margherita Vicario** e il professor Marmalade è **Saverio Raimondo**.



Più Informazioni

film proiezioni scuola marcelli scuola velletrano troppo cattivi velletri Velletri

COMMENTA

Accedi o registrati per commentare questo articolo.

Il contenuto di questo commento esprime il pensiero dell'autore e non rappresenta la linea editoriale di Castelli Notizie, che rimane autonoma e indipendente. I messaggi inclusi nei commenti non sono testi giornalistici, ma post inviati dai singoli lettori che possono essere automaticamente pubblicati senza filtro preventivo. I commenti che includono uno o più link a siti esterni verranno rimosi in automatico dal sistema.



Castelli Notizie - Copyright © 2011 - 2023 - Castelli Notizie è un marchio di Mi.Da. Press - Vicolo Palmarini 8 - 00045 - Genzano di Roma (RM) - P.I. 1427081004
Sede Redazione: Vicolo Palmarini 8 - 00045 - Genzano di Roma (RM) - Tel. 06 83684667 Cell. 328 8154738 - Mail: castellinotizie@gmail.com
Ufficio Marketing: Tel. 06 83684667 - 333 2970581 - 328 8154738 | Mail: pressmida@gmail.com



[Informativa cookie](#) | [Impostazioni cookies](#) | [Informativa Privacy](#) | [Copyright](#)

00000000

Ultimo aggiornamento: 9 Maggio 2023

"Hopper e il tempio perduto" per la Marcelli e la Velletrano al Teatro Artemisio-Volonté

Redazione

Contenuti

Articoli in tendenza - ultimi 7 giorni



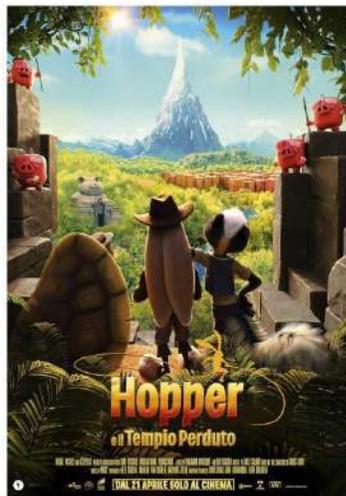
Lanuvio, Presentato al Senato il progetto "School Movie Cinema", tra i protagonisti anche l'IC Dionigi di Lanuvio



Cisterna, al via la 8ª edizione de "La Corte dei libri", primo evento con Chiara Francini



"Velletri Libria": ecco le tutte date della rassegna estiva alla Casa delle Culture e della Musica



Nato per metà pollo e per metà lepre, il giovane principe Hopper parte all'avventura assieme alla tartaruga Abe e alla puzza Meg per trovare il criceto delle tenebre e dimostrare a suo padre, il re Peter, di essere alla sua altezza. Sulle loro tracce però si mette Lapin, fratello del padre, determinato a rubargli la gloria.

UN'AVVINCENTE STORIA PER FAMIGLIE CHE GUARDA ALL'UNIVERSO DISNEY E CONQUISTA CON L'ORIGINALITÀ DEI DETTAGLI. Ben Stassen, coregista con Benjamin Mousquet, è il fondatore della casa di produzione belga nWave, specializzata in animazione in 3D. Con questo suo ultimo film ha trovato l'incontro perfetto fra tecnologia e scrittura, grazie a una storia per famiglie che si avvale di un tratto leggero e avvincente.

Roberto Manassero per My Movies

Ultima proiezione per portare la scuola al cinema e il cinema a scuola. Con la visione di **HOPPER e il TEMPIO PERDUTO** si integrano le attività didattiche e di laboratorio del progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale**, un progetto finanziato nell'ambito del Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole promosso dal Ministero

Categorie

- Attualità
- Cultura
- Interviste
- Lariano Life
- Mondo
- Sport

UNITRE VELLETRI www.unitrevelletri.it
CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI

Casa di Cura Sante
Madonna delle Grazie S.p.A.

UnipolSai
ASSICURAZIONI
Artibani Antonella
AGENZIA GENERALE
Viale Bruno Buozzi, 184 00049 Velletri

superceramiche
Stile, qualità e risparmio
by Massimo

Banca del Lazio Popolare
Dal 1904 la banca che ti è più vicina
www.bplazio.it

della **Cultura** e dal **MINISTERO DELL'ISTRUZIONE** e del **MERITO (CiPS)**. Questo lavoro ha l'obiettivo di coniugare la formazione storico-critica e teorica sul linguaggio e sul racconto audiovisivo - attraverso il percorso didattico **"Capire le immagini: Introduzione al linguaggio audiovisivo"** - con attività didattiche laboratoriali finalizzate a far conoscere e sperimentare agli studenti delle scuole secondarie di 1° grado le fasi di realizzazione di un audiovisivo e, più nello specifico, di un videogame - attraverso il laboratorio **"Animare le immagini: Introduzione alla CG animation"** e il project work finale **"Creiamo un videogame"**. Coordinato dalla **Link Campus University** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, il progetto si svolge in partnership con la **Scuola secondaria di 1° grado "Andrea Velletrano"**. La proiezione di **HOPPER** e il **TEMPIO PERDUTO** sarà **Giovedì 11 Maggio** per gli studenti della **Scuola primaria Marcelli** e per la **Scuola secondaria Andrea Velletrano (ICS Velletri Centro)**.

Monsters High School.

Un progetto che porta a scuola il cinema e l'animazione digitale

<https://www.monstershighschool.it/>



"Dona con il cuore" con il progetto AVIS Scuola alla "Zarfati" di Velletri

Redazione · Nessun commento



"Insieme verso il tuo futuro": open day alla "Zarfati-Carciano"

Redazione · Nessun commento



La scuola Rosita Zarfati di Velletri riceve dalla Comunità Ebraica di Roma un Attestato di benemerita

Redazione · Nessun commento

Nelle mattinate del 12 e del 13 aprile presso l'Istituto "C. Battisti" di Velletri si sono tenute le giornate conclusive del progetto "AVIS scuola". Il plesso "Rosita Zarfati" ha partecipato con le classi 5ª A e 5ª B. La giornata si è aperta con la presentazione del progetto da parte del segretario dell'AVIS di Velletri [...]

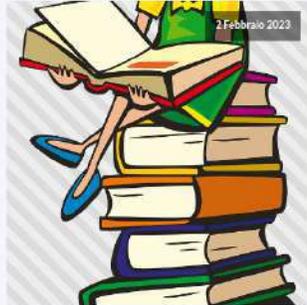
[Leggi...](#)

Una presentazione, non solo fatta di parole, ma di possibilità: è stato questo l'OPEN DAY della scuola "Zarfati-Carciano"! Sabato 17 dicembre, il plesso dell'"Istituto Gino Felci" ha aperto le sue porte ai genitori e ai bambini, che l'anno prossimo inizieranno la scuola primaria e la scuola dell'infanzia. Il team di docenti ha accolto tutti i [...]

[Leggi...](#)

La mattinata di venerdì 12 maggio la scuola Zarfati-Colle Carciano è stata inondata di una forte emozione onorata dall'arrivo di un prestigioso riconoscimento. La visita a fine gennaio da parte di Loredana Zarfati, sorella di Rosita, la bimba vittima nel campo di concentramento di Aushwitz, a cui è intitolata la scuola, aveva già segnato indelebilmente [...]

[Leggi...](#)



"1 2 3 Zarfati olè, siamo tornati e ci siamo fatti in tre"

Redazione · Nessun commento

Dopo due anni di pandemia, che ci ha limitato nel poter realizzare nel modo migliore le nostre iniziative di ampliamento dell'offerta formativa, tornano nel plesso Carciano-Zarfati le attività progettuali extracurricolari che vedono coinvolti sia gli alunni della scuola primaria, che gli alunni della scuola dell'infanzia. I progetti proposti sono "Ti racconto una storia", che [...]

[Leggi...](#)



La scuola Zarfati-Carciano alla Festa delle Camelie di Velletri

Redazione · Nessun commento

"La camelia, da gran signora, non ha mai fretta. Cresce con una lentezza esasperante, molto zen". Questa frase, insieme ad altre, descrive e arricchisce il meraviglioso "Camelieto incantato" della scuola "Zarfati-Carciano" che, sabato 18 marzo, ha celebrato la sua apertura ufficiale al pubblico, in occasione della celeberrima "Festa delle camelie". Insegnanti ed alunni, infatti, hanno [...]

[Leggi...](#)



La Protezione Civile di Velletri nelle scuole: incontro al Liceo Landi

Redazione · Nessun commento

Il Gruppo Comunale della Protezione Civile di Velletri, coordinato da Emiliano Luciani, procede con le giornate nelle scuole con il progetto "NonLasciareCheCiPensinoGliAltri". Nella giornata di ieri, 30 marzo, l'incontro si è svolto con gli studenti delle classi 5e del Liceo Scientifico e Linguistico "Ascanio Landi" diretto dalla prof.ssa Simonetta De Simoni. Due squadre di volontari si sono presentati [...]

[Leggi...](#)

1 2 3 ... 12 13

VELLETRI LIFE MEDIA PARTNER DI:



VelletriLIFE

Copyright © 2021 Velletri Life

Note legali

Privacy Policy

Cookie Policy

Testata giornalistica registrata con autorizzazione del Tribunale di Velletri n°13/2013 in data 11-09-2013.

Elezioni 2022

Chi Siamo

Contratti

Sostieni "Velletri Life Giornale" con una donazione libera all'iban IT40H976011480001030033649 (conto bancoposta intestato a: ROCCO DELLA CORTE)

[Sostieni Il Giornale](#)



19.03

31 TRENI STRAORDINARI PER IL "ROMICS"

TUTTO PRONTO PER BOR

CINEMA

Velletri, 11 maggio al Teatro Artemisio la proiezione del film "Hopper e il tempo perduto"



Ascolta questo articolo ora...

di Redazione
10 Maggio 2023
8:15

COMMENTA
13
2 min

STAMPA



Per il progetto **"Monsters High School - A scuola di animazione digitale"**, giovedì 11 maggio alle 10, al **Teatro Artemisio - Gian Maria Volonté di Velletri**, sarà proiettato, per gli studenti della **scuola primaria Marcelli** e della **scuola secondaria Andrea Velletrano (ICS Velletri Centro)**, il film di animazione **"Hopper e il tempo perduto"**, con la regia di **Ben Stassen**.

"Ben Stassen, coregista con Benjamin Mousquet, è il fondatore della casa di produzione belga nWave, specializzata in animazione in 3D. Con questo suo ultimo film ha trovato l'incontro perfetto fra tecnologia e scrittura, grazie a una storia per famiglie che si avvale di un tratto leggero e avvincente. Un'avvincente storia per famiglie, che guarda all'universo Disney e conquista con originalità dei dettagli" (Roberto Manassero per My Movies)

Nato per metà **pollo** e per metà **lepre**, il giovane principe **Hopper** parte all'avventura assieme alla **tartaruga Abe** e alla **puzzola Meg** per trovare il **criceto delle tenebre** e dimostrare a suo padre, il re **Peter**, di essere alla sua altezza. Sulle loro tracce, però, si mette **Lapin**, fratello del padre, determinato a rubargli la gloria...

Ultima proiezione per portare la scuola al cinema e il cinema a scuola. Con la visione di **"Hopper e il tempo perduto"** si integrano le attività didattiche e di laboratorio del progetto **"Monsters High School - A scuola di animazione digitale"**, un progetto finanziato nell'ambito del Piano Nazionale di Educazione all'Immagine per le scuole promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione e del Merito (CIPS)**.

Questo lavoro ha l'obiettivo di coniugare la formazione storico-critica e teorica sul linguaggio e sul racconto audiovisivo, attraverso il percorso didattico **"Capire le immagini: Introduzione al linguaggio audiovisivo"**, con attività didattiche laboratoriali finalizzate a far conoscere e sperimentare agli studenti delle scuole secondarie di I Grado le fasi di realizzazione di un audiovisivo e, più nello specifico, di un videogame, attraverso il laboratorio **"Animare le immagini: Introduzione alla CG animation"** e il **project work** finale **"Creiamo un videogame"**. Coordinato dalla **Link Campus University** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**. Il progetto si svolge in partnership con la **scuola secondaria di I Grado "Andrea Velletrano"**.



PIÙ POPOLARI | FOTO | VIDEO



CRONACA

Grottaferrata - Maxi incidente su via Anagnina: TIR travolge 17 auto e si schianta vicino al benzinai del bivio





Più informazioni

film teatro artemisio velletri Velletri

COMMENTA

Accedi o registrati per commentare questo articolo.

Il contenuto di questo commento esprime il pensiero dell'autore e non rappresenta la linea editoriale di Castelli Notizie, che rimane autonoma e indipendente. I messaggi inclusi nei commenti non sono testi giornalistici, ma post inviati dai singoli lettori che possono essere automaticamente pubblicati senza filtro preventivo. I commenti che includono uno o più link a siti esterni verranno rimosi in automatico dal sistema.



Castelli Notizie - Copyright © 2011 - 2023 - Castelli Notizie è un marchio di Mi.Da. Press - Vicolo Palmarini 8 - 00045 - Genzano di Roma (RM) - P.I. 14270810094

Sede Redazione: Vicolo Palmarini 8 - 00045 - Genzano di Roma (RM) - Tel. 06 83684667 Cell. 328 8154738 - Mail: castellinotizie@gmail.com

Ufficio Marketing: Tel. 06 83664667 - 333 2870581 - 328 8154738 | Mail: pressmida@gmail.com



Invia notizia



segnala evento



Feed rss



facebook



twitter



instagram



redazione



pubblicità

[Informativa cookie](#) | [Impostazioni cookies](#) | [Informativa Privacy](#) | [Copyright](#)

19/01/2023

Ultimo aggiornamento: 19 Maggio 2023

Presentazione del progetto "Monsters High School. A scuola di animazione digitale"

Redazione

Contenuti

Articoli in tendenza - ultimi 7 giorni



Lanuvio, Presentato al Senato il progetto "School Movie Cinema", tra i protagonisti anche l'IC Dionigi di Lanuvio



Cisterna, al via la II edizione de "La Corte dei libri", primo evento con Chiara Francini



"Velletri Liberi": ecco le tutte date della rassegna estiva alla Casa delle Culture e della Musica

MONSTERS HIGH SCHOOL

A scuola di animazione digitale

È giunto al termine il cammino del progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale**, un percorso voluto dal Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola, promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione e del Merito**. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del cinema sul grande schermo.

Coordinato dall'**Università degli Studi Link di Roma** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, **Monsters High School** ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo e in particolare nel campo dell'animazione e del videogame.

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di Fondazione Vigamus alcune classi selezionate della scuola "Andrea Velletrano" hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, finalizzate a far conoscere e sperimentare le fasi di realizzazione di un audiovisivo e, più nello specifico, di un videogame, attraverso il laboratorio **"Animare le immagini: Introduzione alla CG animation"** e il project work finale **"Creiamo un videogame"** che verrà mostrato **lunedì 22 maggio**.

Alle attività didattiche e laboratoriali destinate agli studenti, il progetto ha affiancato un'offerta formativa pensata per i docenti e incentrata sulla **media education**, in cui il cinema e i linguaggi

Categorie

Attualità
Cultura
Interviste
Lariano Life
Mondo
Sport

 **CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI**
www.unitrevelletri.it

Casa di Cura Sante
Maddalena delle Grazie S.p.A. 

UnipolSai
ASSICURAZIONI
Artibani Antonella
AGENZIA GENERALE
Viale Bruno Buozzi, 184 00049 Velletri

superceramiche
Stile, qualità e risparmio  
Via dell'Industria 200, 00049 Velletri (RM) Tel. 0775/200001

 **Banca del Lazio
Popolare**
Dal 1904 la banca che ti è più vicina
www.bplazio.it

audiovisivi sono stati analizzati come supporto alle tradizionali materie di insegnamento, non solo in area umanistica ma anche in area scientifica. L'offerta formativa è stata arricchita e potenziata da una piattaforma digitale, una "cassetta degli attrezzi" disponibile sul sito web del progetto e composta da percorsi formativi e risorse didattiche per studenti e docenti.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso Vigamus - Museo del videogioco.

Il **22 maggio**, dalle ore **10:00** presso il **Teatro Artemisio di Velletri**, gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" avranno l'occasione di presentare la demo di "Future Apocalypse", il videogioco da loro ideato. Assieme a loro, sul palco del Teatro Artemisio, ci saranno gli artisti, i docenti, i formatori e gli esperti che hanno preso parte a **MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale**.

La giornata prenderà il via con la proiezione del video di backstage:

"Monsters High School: Dietro le quinte"

a cura di **Arianna Vergari**, Università degli Studi Link

A seguire i saluti e la presentazione del progetto:

Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro

Massimiliano Coviello, Università degli Studi Link

Marco Accordi Rickards, Fondazione Vigamus e Università degli Studi Link

Tavola rotonda

Il gioco si fa serio!

Il ruolo dei social media nello sviluppo cognitivo, sociale e affettivo della Generazione Z

Intervengono:

Gianmarco Tognazzi, attore

Maura Ianni, docente di Psicologia generale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata

Domenico Barbuto, Segretario generale AGIS

Barbara Riccardi, maestra e inventrice di Giochimparando

Mattia Cinquegrani, tutor didattico del progetto, Università degli Studi Roma Tre

Moderano:

Antonella Isopi e **Melina Allegro** I.C. Velletri Centro

presentano il videogioco

Ivan Paduano, Fondazione Vigamus e Università degli Studi

Davide Iacono Quarantino, game designer e fumettista

Future Apocalypse

I nostri protagonisti sono due alunni delle scuole medie. Non sono alunni modello, sono svogliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli Zombie. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

In occasione dell'evento verrà presentata l'esposizione
"Monsters High School: Mostra dei lavori del laboratorio"
dal 23 al 27 maggio (h. 9:00-18:00) – Porta Napoletana di Velletri



"M'illumino di meno" e... brillo di più alla scuola Zarfati di Velletri

Redazione · Nessun commento

Come ogni anno torna finalmente l'appuntamento con "Mi illumino di meno", iniziativa realizzata da Rai Radio 2 e della trasmissione Caterpillar, per promuovere gesti volti a riflettere e agire su stili di vita meno impattanti. Il tema del 2023 è "Tutta una comunità energetica", con l'obiettivo di mappare il crescente fenomeno delle Comunità Energetiche Rinnovabili. [...]

[Leggi...](#)



Finale nazionale dei Giochi Matematici del Mediterraneo per tre alunni dell'IC Velletri Centro

Redazione · Nessun commento

Importante traguardo per tre allievi dell'Istituto Comprensivo Velletri Centro, che grazie alla loro bravura si sono guadagnati la possibilità di disputare la finale nazionale dei Giochi Matematici del Mediterraneo a Palermo. Si tratta di Soraya Calcatelli, Ludovica Pajno e Flavio Maggiore, i cui genitori hanno voluto scrivere poche righe di sentito e sincero ringraziamento [...]

[Leggi...](#)



La Protezione Civile di Velletri nelle scuole: incontro al Liceo Landi

Redazione · Nessun commento

Il Gruppo Comunale della Protezione Civile di Velletri, coordinato da Emiliano Luciani, procede con le giornate nelle scuole con il progetto "NonLasciareCheCiPensinoGliAltri". Nella giornata di ieri, 30 marzo, l'incontro si è svolto con gli studenti delle classi 5e del Liceo Scientifico e Linguistico "Ascanio Landi" diretto dalla prof.ssa Simonetta De Simoni. Due squadre di volontari si sono presentati [...]

[Leggi...](#)





La scuola Zarfati-Carciano di Velletri ha aderito al Progetto Green School

Redazione · Nessun commento

Diventare adulti consapevoli e protagonisti di un futuro sostenibile è il nuovo obiettivo della scuola Zarfati-Carciano di Velletri. Dal corrente anno scolastico, infatti, il plesso ha aderito al Progetto "Green School", impegnandosi a diventare una scuola eco-attiva, collocando al centro della propria azione educativa comportamenti orientati alla sostenibilità, sviluppando la sensibilità degli alunni, fino a [...]

[Leggi...](#)



Arriva il twirling alla scuola di Colle Perino a Velletri

Redazione · Nessun commento

Gli antichi Romani ne erano già convinti: "mens sana in corpore sano", auspicando ad un benessere psicofisico che poteva essere raggiunto, tra le altre attività, anche attraverso la ginnastica. Ne sono pienamente consapevoli anche le insegnanti della scuola di Colle Perino che hanno proposto ai loro piccoli alunni delle classi prima e seconda il progetto [...]

[Leggi...](#)



Anche l'IC Velletri Nord al Carnevale Veliterno 2023

Redazione · Nessun commento

Bellissima conclusione del Carnevale Veliterno 2023, che nella giornata di martedì grasso, il 21 febbraio, ha visto la partecipazione di alcune scuole di Velletri alla sfilata dei gruppi mascherati. Tra queste si è distinta la scuola primaria di uno dei nostri plessi: Tevola. Gli alunni, i genitori e le insegnanti hanno partecipato indossando i costumi [...]

[Leggi...](#)

1 2 3 ... 12 13

VELLETRI LIFE MEDIA PARTNER DI:



Copyright © 2021 Velletri Life

[Note legali](#)

[Privacy Policy](#)

[Cookie Policy](#)

Testata giornalistica registrata con autorizzazione del Tribunale di Velletri n° 13/2013 in data 11-09-2013

[Elezioni 2022](#)

[Chi Siamo](#)

[Contatti](#)

Sostieni "Velletri Life Giornale" con una donazione libera all'iban IT40H076011480001030033649 (conto bancario intestato a: ROCCO DELLA CORTE)

[Sostieni il Giornale](#)



Future Apocalypse, il videogioco ideato dagli studenti

CINEMA E AUDIOVISIVO EVENTI

Il 22 maggio dalle ore 10.00 presso il Teatro Artemisio di Velletri (RM), gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" avranno l'occasione di presentare la demo di "Future Apocalypse", il videogioco da loro ideato. Si tratta del momento conclusivo del progetto "MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale" realizzato da Università degli Studi Link di Roma, in collaborazione con Fondazione Vigamus, nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da Ministero della Cultura e Ministero dell'Istruzione e del Merito.

Il progetto ha coinvolto ragazzi e ragazze della scuola "Andrea Velletrano" in un ciclo di proiezioni in sala, unitamente ad una serie di laboratori. In particolare l'obiettivo era sviluppare le competenze audiovisive con un focus sull'animazione e sui videogiochi, attraverso il laboratorio "Animare le immagini: Introduzione alla CG animation". Il percorso formativo è stato integrato da eventi e iniziative speciali, come la visita al Vigamus - Museo del videogioco.

Inoltre è stata programmata un'attività formativa specifica per i docenti incentrata sulla media education, in cui il cinema e i linguaggi audiovisivi sono stati analizzati come supporto alle tradizionali materie di insegnamento, non solo in area umanistica ma anche in area scientifica.

Il videogioco dal titolo *Future Apocalypse* realizzato dai ragazzi, accompagnati da esperti e professionisti settore, racconta di due alunni delle scuole medie che si ritrovano a dover salvare la loro scuola da un'apparente invasione di zombie.

Durante la mattinata di lunedì 22 maggio verrà presentata la demo del videogame, alla presenza di tutti coloro che hanno contribuito al progetto e di ospiti importanti come l'attore Gianmarco Tognazzi.

Per maggiori informazioni:

-> [Visita il sito web dedicato a Monster High School](#)

-> [Leggi il programma dell'evento del 22 maggio](#)



Topics: [videogiochi](#) [laboratorio](#) [audiovisivo](#) [scuola](#) [cips](#)

← Precedente

Successivo →

POTREBBERO INTERESSARTI ANCHE

FORMAZIONE EVENTI CONCORSI



3 LUGLIO 2022

Premio Carabba: tre studenti vincitori, inviati speciali alla Mostra del Cinema di Venezia

Dedicata alla memoria del giornalista e critico Claudio Carabba, la prima edizione del concorso ha...

CINEMA E AUDIOVISIVO EVENTI



4 GIUGNO 2021

Le scuole alla IV edizione del Festival Castiglione Cinema 17-19 giugno 2021

Le scuole del territorio saranno tra le protagoniste della quarta edizione del Festival Castiglione...

CINEMA E AUDIOVISIVO EVENTI



6 APRILE 2021

Cultivacorti a scuola: fino al 28 aprile per proporre la tua opera

C'è ancora tempo per poter partecipare alla selezione per il Festival Cultivacorti a scuola...



Registrati

CIPS è una piattaforma in cui, oltre a consultare progetti, eventi e tanto altro ancora, potrai anche partecipare a Corsi, Bandi e Selezioni ufficiali.

E' molto semplice: registra un nuovo account oppure accedi con le tue credenziali e



potrai partecipare attivamente a Cinema e Immagini per la Scuola!

[Scopri di più](#)

**CINEMA
E IMMAGINI
PER LA SCUOLA**

CIPS - Cinema e Immagini per la Scuola
Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole
promosso dal Ministero della Cultura e dal Ministero
dell'Istruzione e del Merito

CIPS - Cinema e Immagini per la Scuola è un progetto promosso da:



CIPS

[Il Progetto](#)
[Progetti CIPS](#)
[Le News di CIPS](#)
[Festival / Rassegna](#)

Strumenti

[Bandi](#)
[Formazione](#)
[Eventi](#)

Info

[Domande frequenti](#)
[Redazione Sito](#)

Newsletter

Iscriviti alla Newsletter di CIPS per ricevere aggiornamenti, news, iniziative, scadenze e tanto altro ancora.

Inirizzo e-mail

[Invia](#)

[Leggi la Privacy Policy](#) - acconsento al trattamento dei Dati Personali per l'esecuzione della richiesta effettuata al Titolare del sito

Monsters High School – Evento il giorno 1 Giugno all'Università degli Studi LINK

29 MAG, 2023



Ci siamo: è giunto al termine il progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale** e giovedì primo giugno verrà presentato il risultato di questi mesi di lavoro con un parterre d'eccezione e in una sede prestigiosa: l'**Università degli Studi LINK**. Cosa hanno fatto in questo lungo periodo gli studenti della scuola media **Andrea Velletrano**? Hanno preso parte a un progetto che li ha portati a intraprendere un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla a alla z. Saper leggere le inquadrature e metterle in sequenza equivale a saper leggere un film. E da questo punto di partenza, dalla conoscenza della grammatica delle immagini, si apre la scoperta di come nasce un film, a chi è destinato, e, nello specifico del cinema di animazione e dei videogame, quali sono le tecniche audiovisive e le tecnologie digitali a disposizione. Saper utilizzare l'animazione digitale, al giorno d'oggi, significa posizionarsi in uno dei settori più strategici della produzione contemporanea, che ha in sé una ricchezza di scambi tra immagini, fotogrammi, televisione, web e videogame. L'attualità in tutte le sue sfaccettature.

Questo lavoro, questo lungo percorso è stato voluto dal **Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola**, promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione e del Merito**. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "**Andrea Velletrano**" di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema c, grazie anche a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del film sul grande schermo. La scuola che va al cinema e il cinema fatto a scuola.

Coordinato dall'**Università degli Studi LINK** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, **Monsters High School** ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dell'animazione e del videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la prova evidente.

Future Apocalypse, il videogame realizzato dalle ragazze e dai ragazzi, vede come protagonisti due alunni delle scuole medie. Non sono studenti modello, sono svogliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli **Zombie**. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di **Fondazione Vigamus** alcune classi selezionate della scuola "**Andrea Velletrano**" hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, e hanno finalizzato e sperimentato la realizzazione di questo audiovisivo, attraverso il laboratorio "**Animare le immagini: Introduzione alla CG animation**" e il **project work finale "Creiamo un videogame"** che verrà presentato il primo giugno all'Università degli Studi LINK. Il primo giugno sono invitati a scoprire il risultato di questo percorso formativo docenti e ospiti prestigiosi tra cui **Bruno Zambardino**, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo – M-C, il regista **Alessandro Rak** (fumettista, animatore e regista italiano di film di animazione premiati come **L'arte della felicità**, **Gatta Cenerentola**, **Yaya e Lennie – The Walking Liberty**). L'attrice **Aurora Giovino** che abbiamo apprezzato in **Freaks Out** di Gabriele Mainetti per il quale ha ricevuto la candidatura ai David di Donatello come miglior attrice protagonista e **Mariacole Di Maio**, attrice e studentessa DAMS presso l'Università degli Studi LINK.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso **Vigamus – Museo del videogame**.

Il primo giugno, **MONSTERS HIGH SCHOOL – A scuola di animazione digitale** arriva alla festa di chiusura con la presentazione

Gli articoli appena pubblicati da GST



"Elemental" – Recensione in Anteprima. Disponibile al Cinema dal 21 Giugno 2023



Hope Edizioni – Royal Hearts Academy: Bianca – Libro secondo di Ashley Jade



"Secret Invasion" – Recensione in Anteprima. Ep. 1 & 2. Disponibile su Disney+ dal 21 Giugno 2023



CHEVALIER dal 16 Giugno su Disney+



JOSS STONE – A Grado il 10 luglio per i 20 anni di "The Soul Sessions".



il DJ EDM Oliver Heldens celebra il lancio di Call of Duty: Warzone Season 04



Agatha Christie – Murder on the Orient Express è in arrivo il 19 ottobre 2023.



Metal Church", il primo di una serie di live album.



Arriva la Giornata Mondiale del Bacio. Aquafelix la celebra con il Festival della Bachata

dei videogiochi realizzato dagli studenti della scuola **Andrea Vetrano** di Vercelli presso l'**Università degli Studi LINA**. Sarà una giornata importante e fondamentale per la crescita di questi ragazzi, che li vedrà protagonisti assoluti insieme ai loro insegnanti, ad altri docenti e agli ospiti che interverranno per celebrare la settimana arte in tutte le sue sfaccettature.

0 risposte



0 Commenti

Accedi

G Inizia la discussione...

ENTRA CON:

o REGISTRATI SU DISQUS



Nome:

• Condividi

Migliori Più recenti Più vecchi

Commenta per primo.

Iscriviti Privacy Non vendere i miei dati

DISQUS

Ultimo aggiornamento: 29 Maggio 2023

Monsters High School a Velletri, evento finale con Alessandro Rak e Aurora Giovinazzo

Redazione

Contenuti

Articoli in tendenza - ultimi 7 giorni



Lanuvio, Presentato al Senato il progetto "School Movie Cinema", tra i protagonisti anche l'IC Dionigi di Lanuvio



Cisterna, al via la II edizione de "La Corte dei libri", primo evento con Chiara Francini



"Velletri Libria": ecco le tutte date della rassegna estiva alla Casa delle Culture e della Musica



Ci siamo: è giunto al termine il progetto **Monsters High School** – **A scuola di animazione digitale** e giovedì primo giugno verrà presentato il risultato di questi mesi di lavoro con un parterre d'eccezione e in una sede prestigiosa: l'**Università degli Studi LINK**. Cosa hanno fatto in questo lungo periodo gli studenti della scuola media Andrea Velletrano? Hanno preso parte a un progetto che li ha portati a intraprendere un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla a alla z. Saper leggere le inquadrature e metterle in sequenza equivale a saper leggere un film. E da questo punto di partenza, dalla conoscenza della grammatica delle immagini, si apre la scoperta di come nasce un film, a chi è destinato, e, nello specifico del cinema di animazione e dei videogame, quali sono le tecniche audiovisive e le tecnologie digitali a disposizione. Saper utilizzare l'animazione digitale, al giorno d'oggi, significa posizionarsi in uno dei settori più strategici della produzione contemporanea, che ha in sé una ricchezza di scambi tra immagini, fotogrammi, televisione, web e videogame. L'attualità in tutte le sue sfaccettature.

Questo lavoro, questo lungo percorso è stato voluto dal **Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola**, promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione e del Merito**. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "**Andrea Velletrano**" di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie anche a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del film sul grande schermo. La scuola che va al cinema e il cinema

Categorie

- Attualità
- Cultura
- Interviste
- Lariano Life
- Mondo
- Sport

CORSI
CONFERENZE
LABORATORI
ESCURSIONI

www.unitrevelletri.it

Casa di Corso Sordani
Madrassa delle Grazie S.p.A.

ASSICURAZIONI
Artibani Antonella
AGENZIA GENERALE
Viale Bruno Buozzi, 184 00049 Velletri

Stile, qualità e risparmio

by Massimo

Dal 1904 la banca che ti è più vicina

www.bplazio.it

fatto a scuola.

Coordinato dall'**Università degli Studi LINK** in collaborazione con **Fondazione Vigamus, Monsters High School** ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dell'animazione e del videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la prova evidente.

Future Apocalypse, il videogame realizzato dalle ragazze e dai ragazzi, vede come protagonisti due alunni delle scuole medie. Non sono studenti modello, sono svogliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli Zombie. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di **Fondazione Vigamus** alcune classi selezionate della scuola "**Andrea Velletrano**" hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, e hanno finalizzato e sperimentato la realizzazione di questo audiovisivo, attraverso il laboratorio "**Animare le immagini: Introduzione alla CG animation**" e il **project work finale "Creiamo un videogame"** che verrà presentato il primo giugno all'Università degli Studi LINK. Il primo giugno sono invitati a scoprire il risultato di questo percorso formativo docenti e ospiti prestigiosi tra cui **Bruno Zambardino**, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo – MiC, il regista **Alessandro Rak** (fumettista, animatore e regista italiano di film di animazione premiati come *L'arte della felicità*, *Gatta Cenerentola*, *Yaya e Lennie - The Walking Liberty*), l'attrice **Aurora Giovinazzo** che abbiamo apprezzato in *Freaks Out* di Gabriele Mainetti per il quale ha ricevuto la candidatura ai David di Donatello come miglior attrice protagonista e **Mariasole Di Maio**, attrice e studentessa DAMS presso l'Università degli Studi LINK.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso **Vigamus - Museo del videogioco**.

Il primo giugno, **MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale** arriva alla festa di chiusura con la presentazione del videogioco realizzato dagli studenti della scuola **Andrea Velletrano** di Velletri presso l'**Università degli Studi LINK**. Sarà una giornata importante e fondamentale per la crescita di questi ragazzi, che li vedrà protagonisti assoluti insieme ai loro insegnanti, ad altri docenti e agli ospiti che interverranno per celebrare la settimana arte in tutte le sue sfaccettature.

la giornata del primo giugno

saluti

Antonio Tofanelli, Direttore operativo Università degli Studi LINK

Stefano Arduini, Delegato Terza Missione e Coordinatore

DAMS Università degli Studi LINK

Bruno Zambardino, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo
– MiC

Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro

Marica Spalletta, Osservatorio Generazione Proteo, Università
degli Studi LINK

“Monsters High School: Dietro le quinte”

proiezione del video di backstage

a cura di **Arianna Vergari**, Università degli Studi LINK

Presentazione del progetto

“Monsters High School. A scuola di animazione digitale”

Valentina Re, Università degli Studi LINK

Raoul Carbone, Fondazione Vigamus e Università degli Studi
LINK

Talk / “AnimAzioni: quali immagini per la scuola?”

intervengono

Alessandro Rak, regista, disegnatore e animatore

Aurora Giovinazzo, attrice

Mariasole Di Maio, attrice e studentessa DAMS Università degli
Studi LINK

“Future Apocalypse”

Presentazione del laboratorio “Creiamo un videogame”

a cura di **Ivan Paduano** e **Cristian Salvatore Miglietta**,

Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Iniziativa realizzata nell’ambito del Piano Nazionale Cinema e
Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM





Tutti giù in Cantina, l'edizione autunnale regala sorrisi

Redazione · Nessun commento

Non sono mancati i sorrisi sui volti dei visitatori che dall'1 al 3 ottobre hanno partecipato alla "Autumn Edition" di Tutti giù in cantina, il festival della cultura del vino organizzato dall'associazione Idee in fermento e dal CREA, che in questa sesta edizione ha potuto godere anche della collaborazione della Regione Lazio oltre che del [...]

[Leggi...](#)



Unire al lavoro: ecco gli incontri della settimana

Rocco Della Corte · Nessun commento

Nuova settimana di incontri con l'Università delle Tre Età di Velletri. Si comincia lunedì 31 gennaio la presentazione del libro di Gianfranco Chieppino, "Due città così vicine ma così distanti", alla presenza di Tommaso Leotta. Il tutto al CREA-Viticultura/Enologia, dalle ore 16.00, con accesso consentito ai possessori di Super GreenPass. LEZIONI E LABORATORI Martedì 1 [...]

[Leggi...](#)



IC Velletri Nord, progetto "Tutti in viaggio" a Colonnella/Cigliolo

Redazione · Nessun commento

Nel plesso della scuola primaria di Colonnella/Cigliolo dell' I.C. Velletri Nord si è svolto nell' a.s. 2021-22 il progetto "Tutti in viaggio" Tutta la nostra vita è un viaggio, e proprio "il viaggio" è il leitmotiv che ha accompagnato tutti gli alunni del plesso Colonnella nel percorso di crescita in quest' anno scolastico. Viaggiare è [...]

[Leggi...](#)



Daniele Mencarelli presenta il suo nuovo romanzo alla Mondadori di Genzano

Rocco Della Corte · Nessun commento

Sabato 28 Gennaio alle ore 18.30 Daniele Mencarelli sarà ospite della libreria Mondadori Bookstore di Genzano per presentare il suo nuovo libro, "Fame d'aria", Mondadori editore. Con "Fame d'aria", quarto romanzo dello scrittore, si fanno i conti con uno dei sentimenti più intensi: l'amore genitoriale. Mencarelli lo fa portandoci per mano dentro quel sottilissimo solco [...]

[Leggi...](#)



Alan Friedman, il prezzo del futuro e la dura realtà: "Il mondo è complesso e servono soluzioni complesse"

Rocco Della Corte · Nessun commento

Comprendere le radici della crisi economica e della situazione globale per prepararsi al futuro: questo il tema dell'ultima serata della rassegna "Velletri Libris", ideata e realizzata da Mondadori Bookstore Velletri-Lariano-Genzano-Frascati-Cisterna e Fondazione De Cultura. Ospite domenicale al Chiostro il giornalista Alan Friedman, editorialista e conduttore televisivo, autore del saggio "Il prezzo del futuro" edito da [...]

[Leggi...](#)



A Velletri nascono le "Generazioni Artistiche"

Rocco Della Corte · Nessun commento

Nell'ottica delle attività rivolte alla comunità giovanile, l'Assessorato alle Politiche Giovanili guidato da Edoardo Menicocci ha portato all'attenzione della Giunta un progetto che vuole tener conto delle necessità e delle richieste dei più giovani cittadini velletrni. LO SGUARDO DEI GIOVANI TALENTI Nella delibera che la stessa Giunta ha approvato sulle "generazioni artistiche" è ben specificato [...]

[Leggi...](#)

VELLETRI LIFE MEDIA PARTNER DI:



Velletri LIFE

Copyright © 2021 Velletri Life

Note legali

Privacy Policy

Cookie Policy

Testata giornalistica registrata con autorizzazione del Tribunale di Velletri n°13/2013 in data 11-09-2013.

Elezioni 2022

Chi Siamo

Contatti

Sostieni "Velletri Life Giornale" con una donazione libera all'IBAN IT404078011480001010033640 (conto bancoposta intestato a: ROCCO DELLA CORTE)

[Sostieni il Giornale](#)





MONSTERS HIGH SCHOOL - Evento finale con Rak e Giovinozzo



Ci siamo: è giunto al termine il progetto **Monsters High School - A scuola di animazione digitale** e giovedì primo giugno verrà presentato il risultato di questi mesi di lavoro con un paterno' decezione e in una sede prestigiosa: l'Università degli Studi LINK. Cosa hanno fatto in questo lungo periodo gli studenti della scuola media Andrea Velletrano? Hanno preso parte a un progetto che li ha portati a intraprendere un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla A alla Z. Saper leggere le inquadrature e mettere in sequenza equivale a saper

leggere un film. È da questo punto di partenza, dalla conoscenza della grammatica delle immagini, e apre la scoperta di come nasce un film, a chi è destinato, e, nello specifico del cinema di animazione e del videogame, quali sono le tecniche audiovisive e le tecnologie digitali a disposizione. Saper utilizzare l'animazione digitale, al giorno d'oggi, significa posizionarsi in uno dei settori più strategici della produzione contemporanea, che ha in sé una ricchezza di scambi tra immagini, fotogrammi, televisione, web e videogame. L'attualità in tutte le sue sfaccettature.

Questo lavoro, questo lungo percorso è stato voluto dal Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola, promosso dal Ministero della Cultura e dal Ministero dell'Istruzione e del Merito. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie anche a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del film sul grande schermo. La scuola che va al cinema e il cinema fatto a scuola.

Coordinato dall'Università degli Studi LINK in collaborazione con Fondazione Vigamus, Monsters High School ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dall'animazione e del videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la prova evidente.

Futura Apocalypse, il videogame realizzato dalle ragazze e dai ragazzi, vede come protagonisti due alunni della scuola media. Non sono studenti modello, sono svegliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli Zombie. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e gaffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di Fondazione Vigamus alcune classi selezionate della scuola "Andrea Velletrano" hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, e hanno finalizzato e sperimentato la realizzazione di questo audiovisivo, attraverso il laboratorio "Animare le immagini: introduzione alla CG animation" e il project work finale "Creiamo un videogame" che verrà presentato il primo giugno all'Università degli Studi LINK. Il primo giugno sono invitati a scoprire il risultato di questo percorso formativo docenti e ospiti prestigiosi tra cui Bruno Zambardino, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo - M.C., il regista Alessandro Rak (fumettista, animatore e regista italiano di film di animazione premiati come L'arte della favola, Cotta Generotica, Yaya e Lettie - The Walking Liberty), l'attrice Aurora Giovinozzo che abbiamo apprezzato in Freaks Out di Gabriele Mainetti per il quale ha ricevuto la candidatura a David di Donatello come miglior attrice protagonista e Mariassol Di Maio, attrice e studentessa DAMS presso l'Università degli Studi LINK.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso Vigamus - Museo del videogioco.

Il primo giugno, MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale arriva alla festa di chiusura con la presentazione del videogioco realizzato dagli studenti della scuola Andrea Velletrano di Velletri presso l'Università degli Studi LINK. Sarà una giornata importante e fondamentale per la crescita di questi ragazzi, che li vedrà protagonisti assoluti insieme ai loro insegnanti, ad altri docenti e agli ospiti che interverranno per celebrare la settimana arte in tutte le sue sfaccettature.

29/05/2023, 15:13

CINEMA - Ultime notizie XML

29/05 MONSTERS HIGH SCHOOL - Evento finale
29/05 CARTOONS ON THE BAY 2023 - Presentati
29/05 CINEMAMBIENTE 36 - Ospiti a Torino Lema
29/05 ETNA COMICS 2023 - In anteprima nazionale
29/05 MADRID - Terzo incasso del weekend
29/05 Note di regia di "Ritratto di Donna in un Pa...
29/05 BOX OFFICE - "La straniera" stralucida al bo...
29/05 LANCASTER INTERNATIONAL FILM FEST

Archivio notizie

Links:

+ Alessandro Rak
+ Aurora Giovinozzo



AW TIME FOR BREAKFAST

Monsters High School | 1 Giugno | Evento finale con ospiti Alessandro Rak e Aurora Giovinazzo | Università degli Studi LINK

POSTATO IL 29 MAGGIO
2023

DI SAXII

POSTED IN
APPUNTAMENTI

CONTRASSEGATO DA
TAG ALESSANDRO RAK,
AURORA GIOVINAZZO,
MONSTERS HIGH
SCHOOL

MONSTERS HIGH SCHOOL

A scuola di animazione digitale

Festa di chiusura con presentazione del videogioco

Realizzato dagli studenti della scuola Andrea Velletrano di Velletri

1 giugno 2023 | ore 10:00

Università degli Studi LINK

(Via del Casale di San Pio V 44, Roma)

Gymnasium

OSPITI | il regista **ALESSANDRO RAK** e l'attrice **AURORA GIOVINAZZO**

Ci siamo: è giunto al termine il progetto **Monsters High School scuola di animazione digitale** e giovedì primo giugno verrà presentato il risultato di questi mesi di lavoro con un parterre d'eccezione e in una sede prestigiosa: l'**Università degli Studi L**. Cosa hanno fatto in questo lungo periodo gli studenti della scuola media Andrea Velletrano? Hanno preso parte a un progetto che ha portato a intraprendere un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla a alla z. Saper leggere le inquadrature e metterle in sequenza equivale a saper leggere un film. E da questo punto di partenza, dalla conoscenza della grammatica delle immagini, si apre la scoperta di come nasce un film, a chi è destinato, e, nello specifico del cinema d'animazione e dei videogame, quali sono le tecniche audiovisive e le tecnologie digitali a disposizione. Saper utilizzare l'animazione digitale, al giorno d'oggi, significa posizionarsi in uno dei settori strategici della produzione contemporanea, che ha in sé una ricchezza di scambi tra immagini, fotogrammi, televisione, videogame. L'attualità in tutte le sue sfaccettature.

Questo lavoro, questo lungo percorso è stato voluto dal **Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola**, promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione e del Merito**. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie anche a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del film sul grande schermo. La scuola che va al cinema e il cinema fatto a scuola.

Coordinato dall'**Università degli Studi LINK** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, **Monsters High School** ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dell'animazione e dei videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la prova evidente.

Future Apocalypse, il videogame realizzato dalle ragazze e dai ragazzi, vede come protagonisti due alunni delle scuole medie. Non sono studenti modello, sono svogliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un eve imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli Zombie. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di

MONSTERS HIGH SCHOOL

Monsters High School | 1 Giugno | Evento finale con ospiti Alessandro Rak e Aurora Giovinazzo | Università degli Studi LINK

POSTATO IL 29 MAGGIO
2023

DI SAKI

MONSTERS HIGH SCHOOL

A scuola di animazione digitale

Festa di chiusura con presentazione del videogioco nel mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso Vigamus - Museo del videogioco.

Il primo giugno, **MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale** arriva alla festa di chiusura con la presentazione del videogioco realizzato dagli studenti della scuola **Andrea Velletrano** di Velletri presso l'**Università degli Studi LINK**. Sarà una giornata importante e fondamentale per la crescita di questi ragazzi, che li vedrà protagonisti assoluti insieme ai loro insegnanti, ad altri docenti e agli ospiti che interverranno per celebrare la settima arte in tutte le sue sfaccettature.

la giornata del primo giugno

saluti

Antonio Tofanelli, Direttore operativo Università degli Studi LINK
Stefano Arduini, Delegato Terza Missione e Coordinatore DAM, Università degli Studi LINK

Dino Zambardino, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo - MiC

Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro

Marica Spalletta, Osservatorio Generazione Proteo, Università degli Studi LINK

"Monsters High School: Dietro le quinte"

proiezione del video di backstage

a cura di **Arianna Vergari**, Università degli Studi LINK

Presentazione del progetto

"Monsters High School. A scuola di animazione digitale"

Valentina Re, Università degli Studi LINK

Raoul Carbone, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Talk / "AnimAzioni: quali immagini per la scuola?"

intervengono

Alessandro Rak, regista, disegnatore e animatore

Segui

Aurora Giovinazzo, attrice

Mariasole Di Maio, attrice e studentessa DAMS Università degli Studi LINK

"Future Apocalypse"

Presentazione del laboratorio "Creiamo un videogame"
a cura di Ivan Paduano e Cristian Salvatore Miglietta,
Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM

Per saperne di più:

Monsters High School. A scuola di animazione digitale

<https://www.monstershighschool.it/>
<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>
<https://www.instagram.com/monstershighschool/>
https://www.youtube.com/channel/UCRjP9tjOMFdM4GnNir_1

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM

<https://cinemaperlascuola.istruzione.it/>

Condividi:



☆ "Mi piace"

Di per primo che ti piace.

Correlati

- | | | |
|---|---|--|
| A #GIFFONI2022: ECCO GLI INCONTRI CON VALENTINA ROMANI, SWAMI BOTOLO, ALBERTO BOUBAKAR MALANCHINO, NICOLAS MAUPAS, LUDOVICA COSCIONE E AURORA GIOVINAZZO
1 luglio 2022
In "FESTIVAL&EVENTI" | Locarno Film Festival - L'animazione italiana protagonista in Piazza Grande con Yaya e Lennie - The Walking Liberty di Alessandro Rok
24 giugno 2021
In "FESTIVAL&EVENTI" | FABRIQUE DU CINEMA AWARDS 2021 - 22 dicembre Teatro Sala Umberto Roma
17 dicembre 2021
In "APPUNTAMENTI" |
|---|---|--|

Rispondi

Scrivi qui il tuo commento...

« LA CASA DEI FANTASMI | Nuovo trailer in italiano | Dal 23 agosto al cinema »

21 Giugno Teatro Antico di Ostia | MASSIMO LOPEZ & TULLIO SOLENCHI SHOW »

Cerca ...

ARTICOLI RECENTI

"Mixed by Erry" In DVD e Blu-ray per Eagle Pictures

"NOI ANNI LUCE" IN ANTEPRIMA IL 23 LUGLIO A #GIFFONI53

Torna il BCT festival cinema e Tv di Benevento dal 21 al 25 giugno

AQUA FILM FESTIVAL - dal 15 al 18 giugno 2023 alla Casa del Cinema di Roma e su MyMovies - VII edizione direttrice artistica Eleonora Vallon

La Tartaruga - PILAR QUINTANA: "Gli abissi" dal 27 giugno

CRESCe L'ATTESA PER #GIFFONI53: MATTEO PADULLO, FEDERICO CESARI E PILAR FOGLIATI TRA I GIOVANI TALENTI PROTAGONISTI

Bardolino Film Festival 2023 - Terza edizione

LIFESTYLE

#MADEINITALY

Monsters High School: festa di chiusura con presentazione del videogioco

Home / COOLTUR / EVENTI / Monsters High School: festa di chiusura con presentazione del videogioco

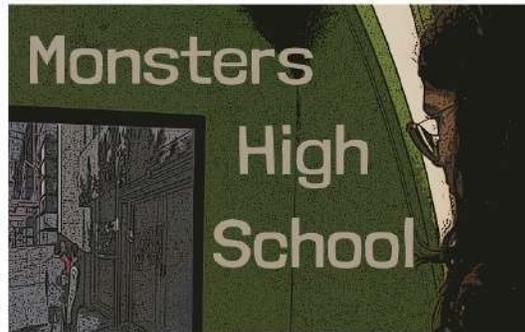
< Precedente Prossimo >

Cerca... Q

Monsters High School: festa di chiusura con presentazione del videogioco

Di Redazione | Maggio 31st, 2023 | Categoria: COOLTUR, EVENTI | Tag: progetto Monsters High School - A scuola di animazione digitale, Università degli Studi LINK | Commenti disabilitati

Monsters High School - A scuola di animazione digitale festa di chiusura il 1° giugno con presentazione del videogioco realizzato dagli studenti della scuola Andrea Velletrano di Velletri



Ci siamo: è giunto al termine il progetto **Monsters High School - A scuola di animazione digitale** e giovedì primo giugno verrà presentato il risultato di questi mesi di lavoro con un parterre d'eccezione e in una sede prestigiosa: l'**Università degli Studi LINK**. Cosa hanno fatto in questo lungo periodo gli studenti della scuola media Andrea Velletrano? Hanno preso parte a un progetto che li ha portati a intraprendere un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla a alla z. Saper leggere le inquadrature e metterle in sequenza equivale a saper leggere un film. E da questo punto di partenza, dalla conoscenza della grammatica delle immagini, si apre la scoperta di come nasce un film, a chi è destinato, e, nello specifico del cinema di animazione e dei videogame, quali sono le tecniche audiovisive e le tecnologie digitali a disposizione. Saper utilizzare l'animazione digitale, al giorno d'oggi, significa posizionarsi in uno dei settori più strategici della produzione contemporanea, che ha in sé una ricchezza di scambi tra immagini, fotogrammi, televisione, web e videogame. L'attualità in tutte le sue sfaccettature.



Questo lavoro, questo lungo percorso è stato voluto dal **Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola**, promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell'Istruzione e del Merito**. A beneficiarne sono stati gli studenti e la studentessa della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie anche a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del film sul grande schermo. La scuola che va al cinema e il cinema fatto a scuola.

Coordinato dall'**Università degli Studi LINK** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, **Monsters High School** ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dell'animazione e del videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la prova evidente.

Future Apocalypse, il videogioco realizzato dalle ragazze e dai ragazzi, vede come protagonisti due alunni delle scuole medie. Non sono studenti modello, sono svegliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli **Zombie**. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!



MUST HAVE

Come si preparano le pareti prima di tinteggiare



PEOPLE

Un caffè con Isotta in occasione dell'uscita del nuovo disco "Minuscola"



PILLS & GO

Evento Beauty ReForma Coworking Milano



Prova costume: consigli su come superare l'ansia che genera



Moda Sposa: nasce la pochette Comaschina



Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di **Fondazione Vigamus** alcune classi selezionate della scuola **"Andrea Velletrano"** hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, e hanno finalizzato e sperimentato la realizzazione di questo audiovisivo, attraverso il laboratorio **"Animare le immagini: Introduzione alla CG animation"** e il **project work finale "Cretamo un videogame"** che verrà presentato il primo giugno all'Università degli Studi LINK. Il primo giugno sono invitati a scoprire il risultato di questo percorso formativo docenti e ospiti prestigiosi tra cui **Bruno Zambardino**, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo - MiC, il regista **Alessandro Rak** (fumettista, animatore e regista italiano di film di animazione premiati come *L'arte della felicità*, *Gatta Cenerentola*, *Yaya e Lenne* - *The Walking Liberty*), l'attrice **Aurora Giovinnazzo** che abbiamo apprezzato in *Freaks Out* di Gabriele Mainetti per il quale ha ricevuto la candidatura ai David di Donatello come miglior attrice protagonista e **Mariasole Di Maio**, attrice e studentessa DAMS presso l'Università degli Studi LINK.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso **Vigamus - Museo del videogioco**.

Il primo giugno, **MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale** arriva alla festa di chiusura con la presentazione del Videogioco realizzato dagli studenti della scuola **Andrea Velletrano** di Velletri presso l'**Università degli Studi LINK**. Sarà una giornata importante e fondamentale per la crescita di questi ragazzi, che li vedrà protagonisti assoluti insieme ai loro insegnanti, ad altri docenti e agli ospiti che interverranno per celebrare la settimana arte in tutte le sue sfaccettature.

Programma della giornata del primo giugno

- Saluti
Antonio Tofanelli, Direttore operativo Università degli Studi LINK
Stefano Arduini, Delegato Terza Missione e Coordinatore DAMS Università degli Studi LINK
Bruno Zambardino, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo - MiC
Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro
Marica Spalletta, Osservatorio Generazione Proteo, Università degli Studi LINK
- **"Monsters High School: Dietro le quinte"**
proiezione del video di backstage a cura di **Arianna Vergari**, Università degli Studi LINK
- Presentazione del progetto **"Monsters High School. A scuola di animazione digitale"**
Valentina Re, Università degli Studi LINK
Raoul Carbone, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK
- Talk / "AnimAzioni: quali immagini per la scuola?" intervengono:
Alessandro Rak, regista, disegnatore e animatore
Aurora Giovinnazzo, attrice
Mariasole Di Maio, attrice e studentessa DAMS Università degli Studi LINK
- **"Future Apocalypse"**
Presentazione del laboratorio "Cretamo un videogame" a cura di **Ivan Paduano** e **Cristian Salvatore Miglietta**, **Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK**

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM

Per saperne di più:

Monsters High School. A scuola di animazione digitale

Home

<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>

<https://www.instagram.com/monstershighschool/>

https://www.youtube.com/channel/UCRJPgtjOMF6M4GnNir_b_kA

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM

<https://cinemaperlasuola.istruzione.it/>

Condividi questa storia, scegli tu dove!



Scritto da: Redazione



Colazione in famiglia: scopri

"Breakfast Smile" per un risveglio con il sorriso



Archivio Post

Seleziona il mese

Post correlati



© 2014 Lifestyleinitaly.it - All rights reserved.



Evento conclusivo del progetto "Monster High School"

CINEMA E AUDIOVISIVO **EVENTI**

Si è svolto nella mattinata di **giovedì 1° giugno 2023** l'evento conclusivo del progetto "Monster High School" presso la sede dell'Università degli Studi LINK, l'ente promotore dell'iniziativa in collaborazione con **Fondazione Vigamus**. Si è trattato di un'importante occasione di restituzione dei risultati conseguiti dal progetto realizzato nell'ambito del **Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola** promosso da **Ministero della Cultura e Ministero dell'Istruzione e del Merito**.

Destinatari delle numerose attività svolte sono stati gli studenti e le studentesse della **Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano"** di Velletri, protagonisti di un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla a alla z.

Il progetto ha previsto oltre alle tradizionali proiezioni in sala anche un focus su un ramo specifico del settore audiovisivo, quello dell'animazione digitale e dei videogame. Infatti i laboratori pratici hanno portato alla creazione del videogame **Future Apocalypse**, realizzato proprio dai ragazzi e dalle ragazze partecipanti all'iniziativa. Il prodotto audiovisivo, presentato nel corso della mattinata, racconta di due alunni delle scuole medie che si ritrovano a dover salvare la loro scuola da un'apparente invasione di zombie.

Monster High School ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dell'animazione e del videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la testimonianza.

Tra i saluti Istituzionali che si sono susseguiti in apertura dell'evento, da remoto ha preso la parola anche **Bruno Zambardino** (DGCA - Ministero della Cultura) referente del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola, per sottolineare l'importanza di progetti come questo nella crescita dell'intero settore audiovisivo.

La mattinata ha visto la partecipazione anche di ospiti importanti come **Alessandro Rak**, regista, disegnatore e animatore, e le attrici **Aurora Giovinnazzo** e **Mariarosale Di Maio**, che hanno portato la loro esperienza professionale.

Per maggiori informazioni visita il sito web di [Monster High School](#)

Topics: [videogiochi](#) [film education](#) [audiovisivo](#) [scuola](#) [cips](#)[← Precedente](#)[Successivo →](#)

POTREBBERO INTERESSARTI ANCHE

IN EVIDENZA **CINEMA E AUDIOVISIVO**

23 GIUGNO 2021

"La diversità è ricchezza – Cinema e YouTube alleati contro il disagio giovanile" Prima edizione

Si è appena conclusa la prima edizione del progetto "La Diversità è Ricchezza. Cinema..."

CINEMA E AUDIOVISIVO **EVENTI**

19 MARZO 2021

Giffoni School Experience 2 in versione digital fino al 12 marzo

Il festival Giffoni School Experience 2, organizzato dall'Ente Autonomo Giffoni Experience e realizzato nell'ambito del Piano...

FORMAZIONE **CINEMA E AUDIOVISIVO**

30 NOVEMBRE 2022

Tre riconoscimenti per il documentario "E siamo andati in fabbrica. Dal Sud alla Torino della grande trasformazione industriale" dell'I.I.S. Amedeo Avogadro

Il documentario "E siamo andati in fabbrica. Dal Sud alla Torino della grande trasformazione..."



CATEGORIE

- [Avvisi](#)
- [Formazione](#)
- [In Evidenza](#)
- [Cinema e Audiovisivo](#)
- [Eventi](#)
- [Concorsi](#)
- [Anteprime e nuove uscite](#)
- [Approfondimenti](#)

ULTIMO ARTICOLO

CINEMA E AUDIOVISIVO

14 GIUGNO 2023

Giornata conclusiva del progetto "Il cinema e le sue voci"

Giovedì 15 giugno si terrà la presentazione dei risultati ottenuti dal progetto "Il cinema..."



Registrati

CIPS è una piattaforma in cui, oltre a consultare progetti, eventi e tanto altro ancora, potrai anche partecipare a Corsi, Bandi e Selezioni ufficiali.

E' molto semplice: registra un nuovo account oppure accedi con le tue credenziali e potrai partecipare attivamente a Cinema e Immagini per la Scuola!

[Scopri di più](#)



CIPS - Cinema e Immagini per la Scuola
Piano nazionale di educazione all'immagine per le scuole
promosso dal Ministero della Cultura e dal Ministero
dell'Istruzione e del Merito

CIPS - Cinema e Immagini per la Scuola è un progetto promosso da:



CIPS

[Il Progetto](#)
[Progetti CIPS](#)
[Le News di CIPS](#)
[Festival / Rassegna](#)

Strumenti

[Bandi](#)
[Formazione](#)
[Eventi](#)

Info

[Domande frequenti](#)
[Redazione Sito](#)

Newsletter

Iscriviti alla Newsletter di CIPS per ricevere aggiornamenti, news, iniziative, scadenze e tanto altro ancora.

[Letta la Privacy Policy](#) accento al trattamento dei Dati Personali per l'esecuzione della richiesta effettuata al Titolare del sito

Indice

DIRE 30-05-23 10:19

UNIVERSITÀ. DOMANI A UNILINK EVENTO FINALE DELLA SCUOLA DI ANIMAZIONE 1

UNIVERSITÀ. DOMANI A UNILINK EVENTO FINALE DELLA SCUOLA DI ANIMAZIONE

OSPITI DI 'MONSTERS HIGH SCHOOL' RAK E GIOVINAZZO

(DIRE) Roma, 30 mag. - E' giunto al termine il progetto 'Monsters High School - A scuola di animazione digitale' e domani verrà presentato il risultato di questi mesi di lavoro con un parterre d'eccezione e in una sede prestigiosa: l'Università degli Studi LINK. Cosa hanno fatto in questo lungo periodo gli studenti della scuola media Andrea Velletrano? Hanno preso parte a un progetto che li ha portati a intraprendere un percorso sul linguaggio cinematografico e sul racconto audiovisivo dalla a alla z. Saper leggere le inquadrature e metterle in sequenza equivale a saper leggere un film. E da questo punto di partenza, dalla conoscenza della grammatica delle immagini, si apre la scoperta di come nasce un film, a chi è destinato, e, nello specifico del cinema di animazione e dei videogame, quali sono le tecniche audiovisive e le tecnologie digitali a disposizione. Saper utilizzare l'animazione digitale, al giorno d'oggi, significa posizionarsi in uno dei settori più strategici della produzione contemporanea, che ha in sé una ricchezza di scambi tra immagini, fotogrammi, televisione, web e videogame. L'attualità in tutte le sue sfaccettature.

Questo lavoro, questo lungo percorso è stato voluto dal Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola, promosso dal ministero della Cultura e dal ministero dell'Istruzione e del Merito. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado 'Andrea Velletrano' di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie anche a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del film sul grande schermo. La scuola che va al cinema e il cinema fatto a scuola.

Coordinato dall'Università degli Studi LINK in collaborazione con Fondazione Vigamus, Monsters High School ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo, dell'animazione e del videogame e il lavoro realizzato dagli studenti ne è la prova evidente. 'Future Apocalypse', il videogame realizzato dalle ragazze e dai ragazzi, vede come protagonisti due alunni delle scuole medie. Non sono studenti modello, sono svogliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli Zombie. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di Fondazione Vigamus alcune classi selezionate della scuola 'Andrea Velletrano' hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, e hanno finalizzato e sperimentato la realizzazione di questo audiovisivo, attraverso il laboratorio 'Animare le immagini: Introduzione alla CG animation' e il project work finale 'Creiamo un videogame' che verrà presentato il primo giugno all'Università degli Studi LINK. Il primo giugno sono invitati a scoprire il risultato di questo percorso formativo docenti e ospiti prestigiosi tra cui Bruno Zambardino, Direzione Generale Cinema e Audiovisivo - MiC, il regista Alessandro Rak (fumettista, animatore e regista italiano di film di animazione premiati come L'arte della felicità, Gatta Cenerentola, Yaya e Lennie - The Walking Liberty), l'attrice Aurora Giovinazzo che abbiamo apprezzato in Freaks Out di Gabriele Mainetti per il quale ha ricevuto la candidatura ai David di Donatello come miglior attrice protagonista e Mariasole Di Maio, attrice e studentessa DAMS presso l'Università degli Studi LINK.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso Vigamus - Museo del videogioco. Il primo giugno, MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale arriva alla festa di chiusura con la presentazione del videogioco realizzato dagli studenti della scuola Andrea Velletrano di Velletri presso l'Università degli Studi LINK. Sarà una giornata importante e fondamentale per la crescita di questi ragazzi, che li vedrà protagonisti assoluti insieme ai loro insegnanti, ad altri docenti e agli ospiti che interverranno per celebrare la settimana arte in tutte le sue sfaccettature.

(Com/Red/Dire)
10:19 30-05-23

NNNN